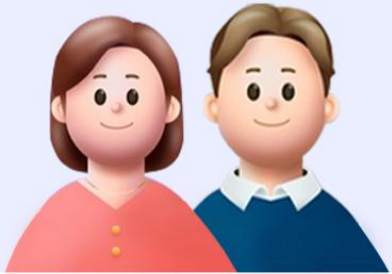


## 사용자 선택

교직원 및 학생만 이용할 수 있습니다.

교직원



학생



로그인

회원가입 | 아이디 / 비밀번호 찾기

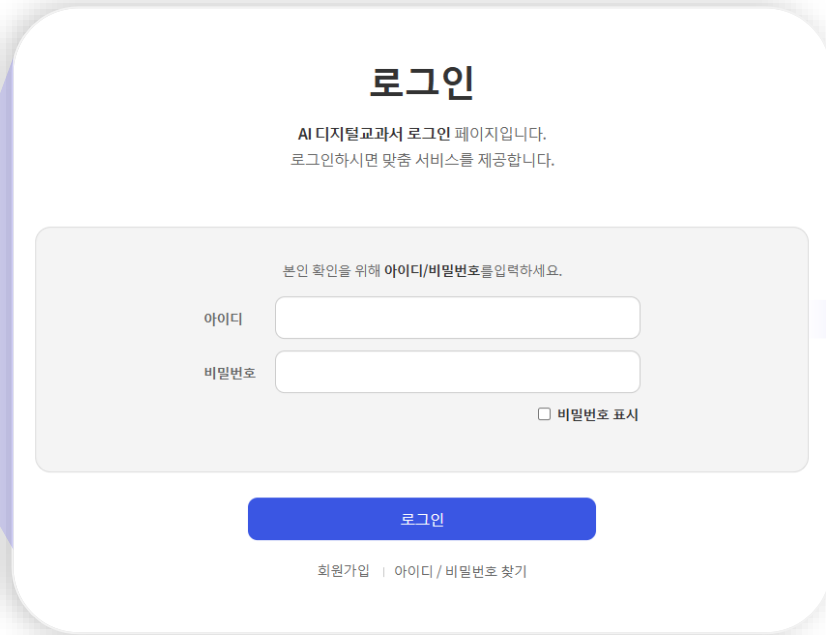
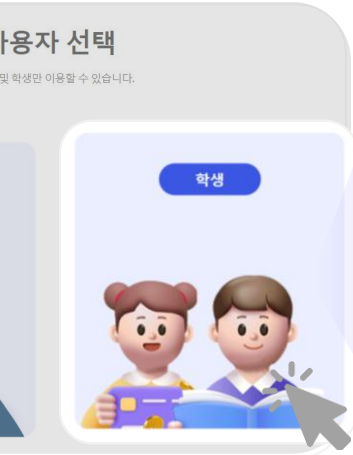
1

2 사용자 유형을 선택합니다.

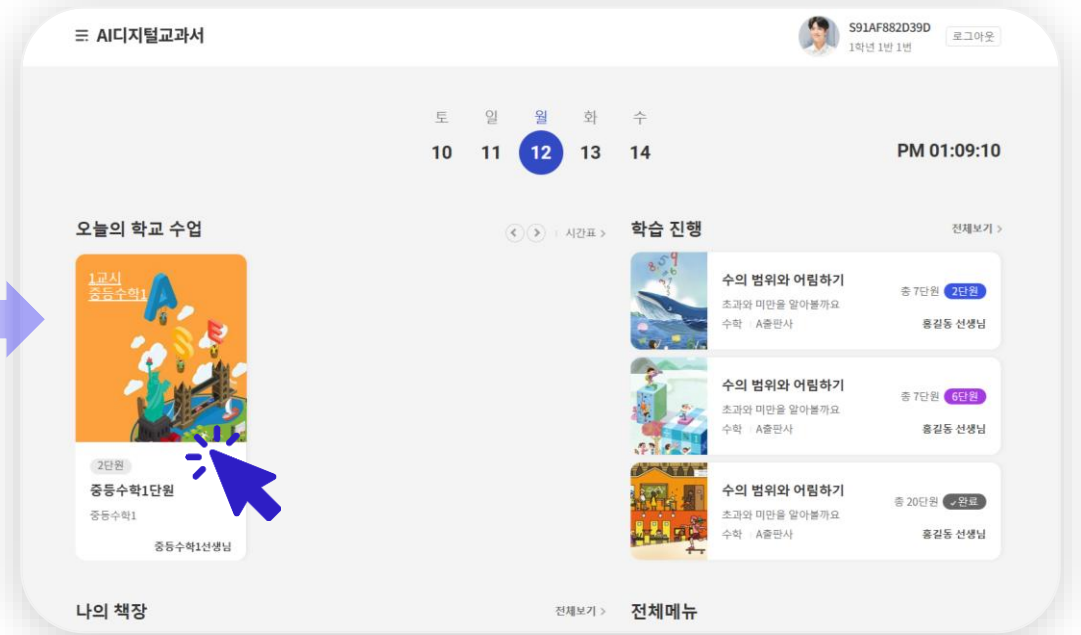
### 습자 중심의 맞춤형 학습 능(AI) 디지털교과서

교직원 및 학생만 이용할 수 있습니다.





3 안내 받으신 계정으로 로그인 해주세요.



4 중학교 수학1 교과서를 선택해주세요.

# AI 디지털교과서 매뉴얼 - 학생편

가장 먼저 로그인하시면, '정규 수업 목록' 페이지로 접속하게 됩니다.

>> [2022 개정] 중학교 수학1 ▾ 학생 수업 공간 / 정규 수업 목록 초등

정규 수업

## [2022 개정] 중학교 수학1

수업 소개 없음

01

I. 수와 연산 > 1. 소인수분해

02

I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수

03

II. 문자와 식 > 1. 문자의 사용과 식

04

II. 문자와 식 > 2. 일차방정식

05

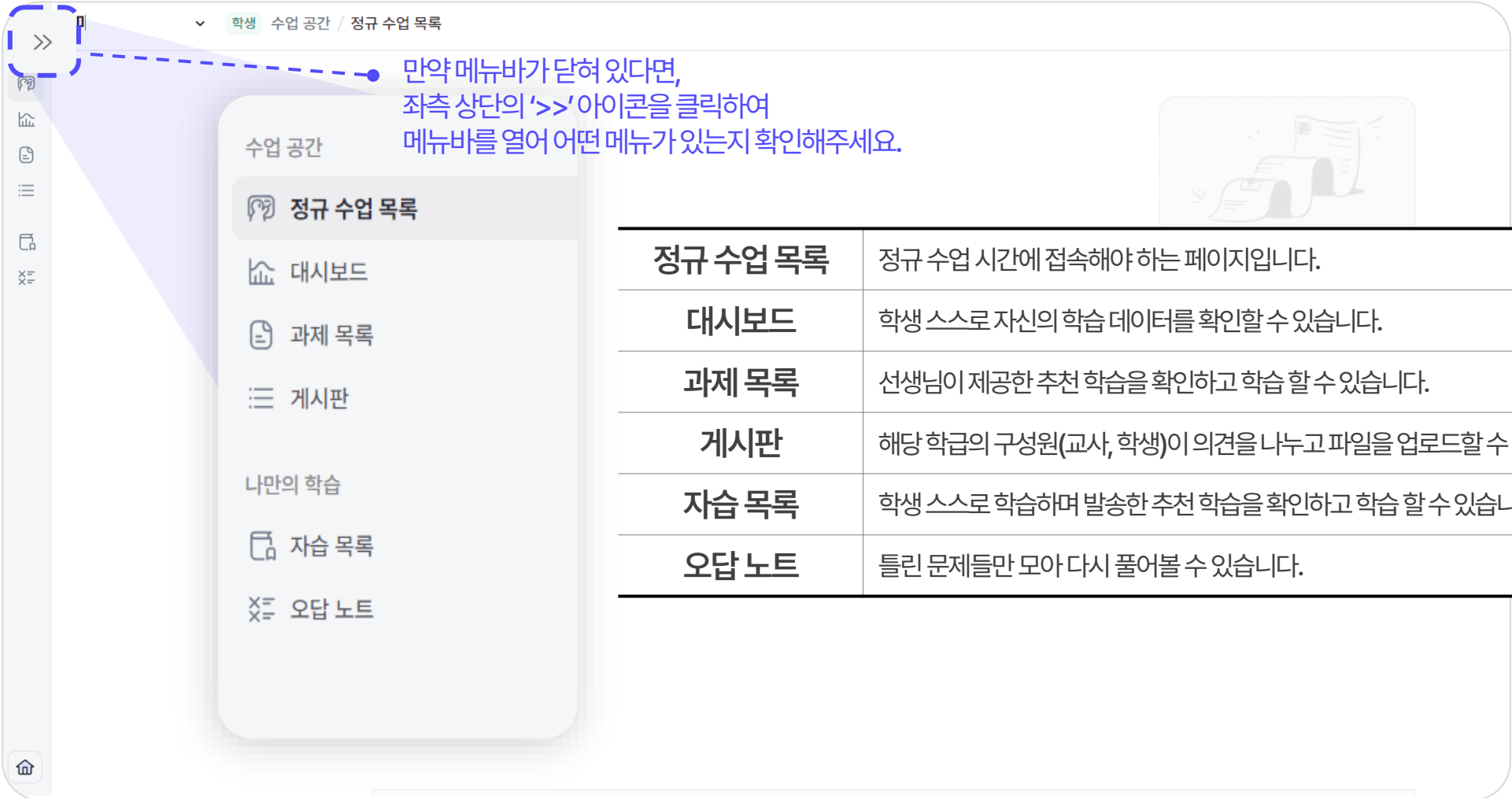
III. 그래프와 비례 관계 > 1. 좌표평면과 그래프

06

III. 그래프와 비례 관계 > 2. 정비례 관계와 반비례 관계

# AI 디지털교과서 매뉴얼 - 학생편

AI 디지털교과서의 기본 메뉴를 설명 드릴게요.



만약 메뉴바가 닫혀 있다면, 좌측 상단의 '>>' 아이콘을 클릭하여 메뉴바를 열어 어떤 메뉴가 있는지 확인해주세요.

정규 수업 목록	정규 수업 시간에 접속해야 하는 페이지입니다.
대시보드	학생 스스로 자신의 학습 데이터를 확인할 수 있습니다.
과제 목록	선생님이 제공한 추천 학습을 확인하고 학습할 수 있습니다.
게시판	해당 학급의 구성원(교사, 학생)이 의견을 나누고 파일을 업로드할 수 있습니다.
자습 목록	학생 스스로 학습하며 발송한 추천 학습을 확인하고 학습할 수 있습니다.
오답 노트	틀린 문제들만 모아 다시 풀어볼 수 있습니다.

# 정규 수업 목록

## AI 디지털교과서 '수업'의 구조

정규 수업 목록으로 이동해보겠습니다. 좌측 메뉴의 '정규 수업 목록' 버튼을 클릭해 주세요.

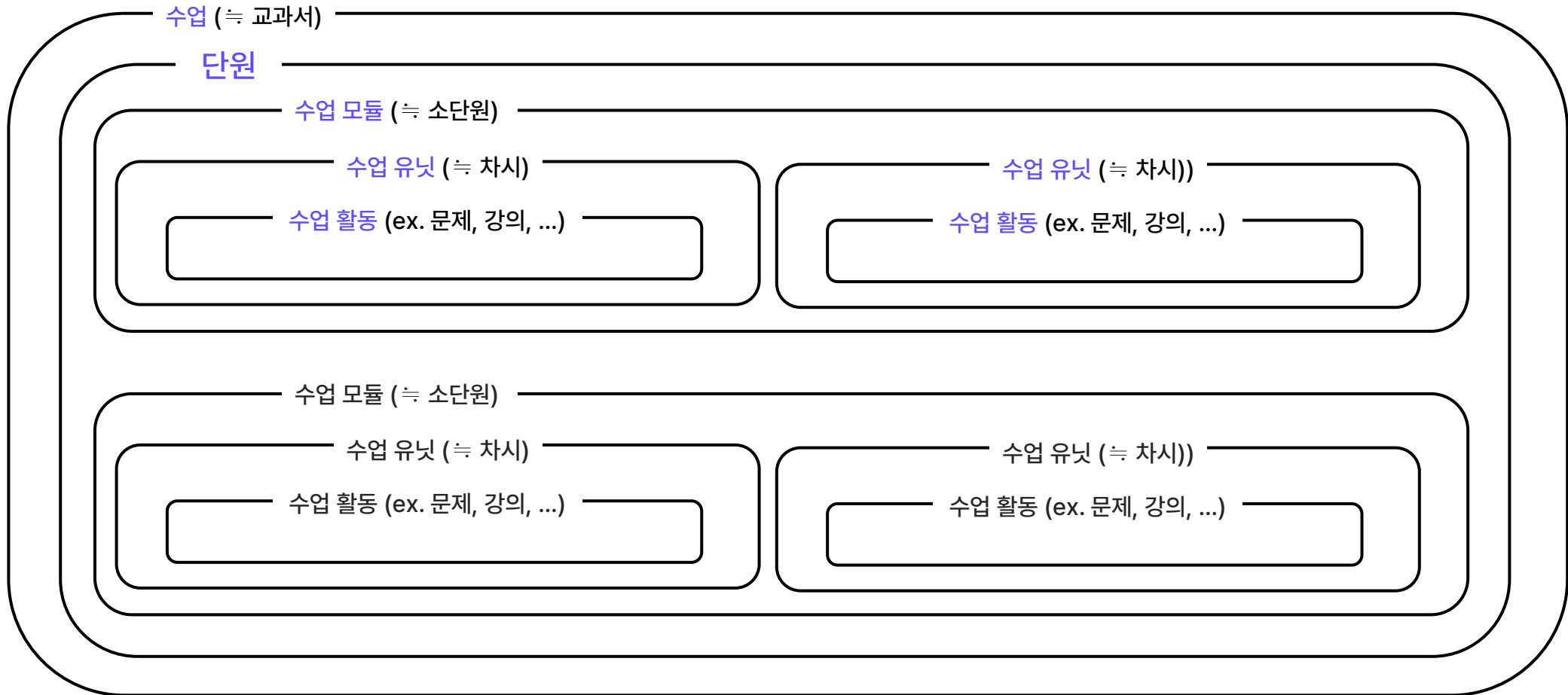
The screenshot displays the user interface for the AI Digital Textbook. At the top left, there is a tab labeled "[2022 개정] 중..." with a dropdown arrow and a close button. Below this is a navigation sidebar with the following items: "수업 공간", "정규 수업 목록" (highlighted with a blue box and a blue arrow), "대시보드", "과제 목록", "게시판", "나만의 학습", "자습 목록", and "오답 노트". At the bottom of the sidebar is a button labeled "교실 목록으로". The main content area shows the "정규 수업" section for "[2022 개정] 중학교 수학1" with the text "수업 소개 없음". A large, faint graphic of a pencil and books is visible in the background. Below this, there is a list of five lesson items, each with a lesson number and a title, and a dropdown arrow on the right:

- 01 I. 수와 연산 > 1. 소인수분해
- 02 I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수
- 03 II. 문자와 식 > 1. 문자의 사용과 식
- 04 II. 문자와 식 > 2. 일차방정식
- 05 III. 그래프의 비례 관계 > 1. 직교평면의 그래프

At the bottom left of the interface, there is a copyright notice: "© 2024 OOOO. All rights reserved".

## AI 디지털교과서 '수업'의 구조

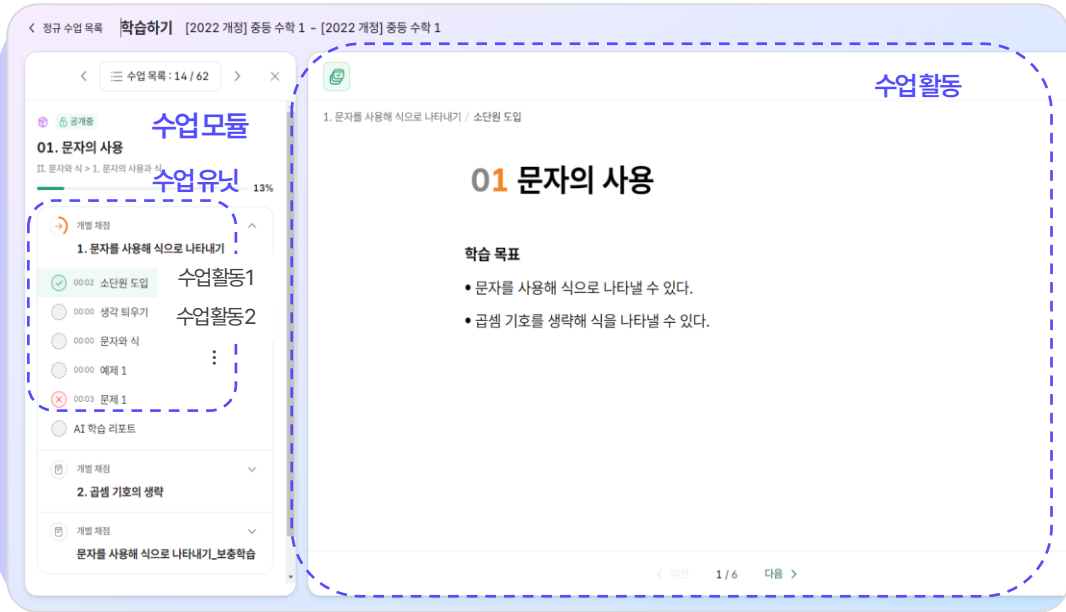
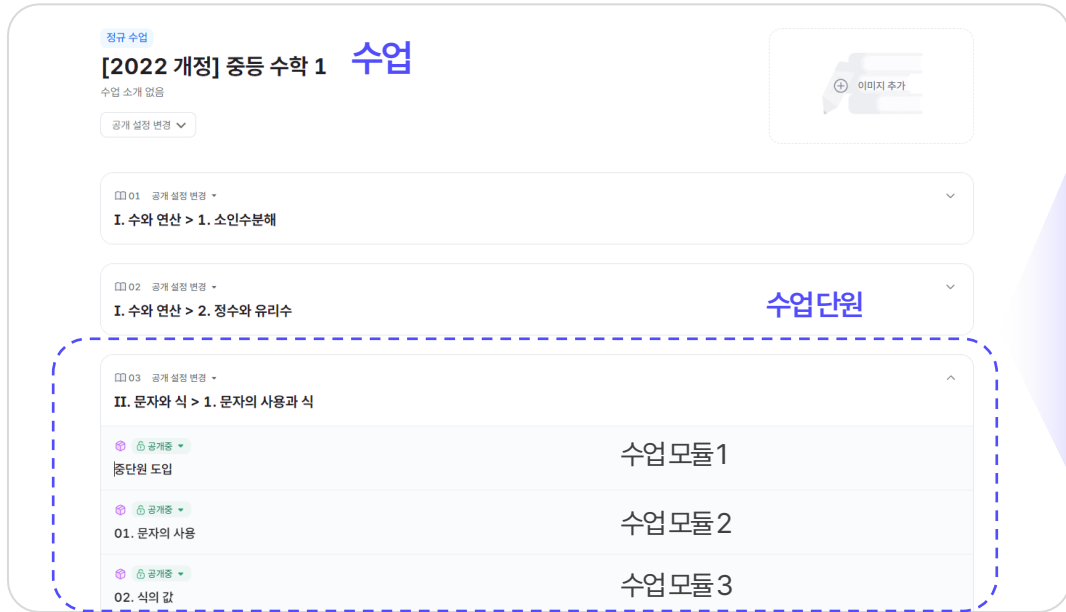
하나의 수업은 수업 단원, 수업 모듈, 수업 유닛으로 구성됩니다.



## AI 디지털교과서 '수업'의 구조

하나의 수업은 수업 단원, 수업 모듈, 수업 유닛으로 구성됩니다.

수업 단원	여러 수업 모듈로 구성됩니다. 여러 수업 단원이 모여 하나의 수업을 이룹니다. 주로 교과서 중단원의 단위로 구성합니다.
수업 모듈	여러 수업 유닛으로 구성됩니다. 주로 교과서 소단원의 단위로 구성합니다.
수업 유닛	여러 학습 활동으로 구성됩니다. 한 차시 수업 분량으로 구성합니다.
수업 활동	문제 풀기, 영상 시청, 모둠 활동, 그래프 그리기 등 학생이 수업시간에 학습을 진행할 수 있는 활동을 의미합니다.





# 1-1. 수업 활동

문제 풀이 유형, 그래프 그리기, 영상 시청 등 디지털 기기를 이용하여 수업을 진행할 수 있도록 지원하는 기능

>> [2022 개정] 중등 수학 1 ▾ 학생 수업 공간 / 정규 수업 목록 학생

- 03 II. 문자와 식 > 1. 문자의 사용과 식
- 04 II. 문자와 식 > 2. 일차방정식
- 05 III. 그래프와 비례 관계 > 1. 좌표평면과 그래프
  - 공개중 중단원 도입 0%
  - 공개중 01. 좌표와 좌표평면 0%
  - 공개중 02. 그래프 0%
  - 공개중 중단원 마무리 0%
- 06

1

수업을 시작하기 위해서,  
 [III. 그래프와 비례 관계>1. 좌표평면과 그래프-중단원 마무리]  
 수업 모듈을 클릭하여 학습하기 페이지로 이동합니다.  
 (만약 모듈이 보이지 않는다면, 단원을 클릭하면 모듈을 확인할 수 있어요.)

# 1-1. 수업 활동

문제 풀이 유형, 그래프 그리기, 영상 시청 등 디지털 기기를 이용하여 수업을 진행할 수 있도록 지원하는 기능

The screenshot displays a digital learning environment. On the left, a sidebar shows a lesson plan for '중단원 마무리' (Final Review) with a progress bar at 7%. The lesson plan includes a '도담도담 생각 다지기' (Doddam Doddam Thinking Time) unit, which is highlighted with a blue dashed box. This unit contains a '쑥쑥 지도' (Sooksook Map) activity and several '문제' (problems) from 1 to 9, followed by a '수학자 여행' (Mathematician's Journey) activity.

The main content area shows the '도담도담 생각 다지기' (Doddam Doddam Thinking Time) activity. It features a drawing tool with various icons (hand, pointer, eraser, highlighter, text, zoom in, zoom out, crop) and a color palette. Below the drawing tool is a colorful illustration of a landscape with a river, trees, and a path. The illustration includes text prompts for students to identify points and draw lines. At the bottom of the main area, there are navigation arrows and the page number '1 / 12'.

A blue callout box with the number '2' is overlaid on the lesson plan, stating: '도담도담 생각 다지기' 수업 유닛의 수업 활동을 둘러보시면 다양한 학습 활동을 체험해 볼 수 있습니다.

# 1-1. 수업 활동

문제 풀이 유형, 그래프 그리기, 영상 시청 등 디지털 기기를 이용하여 수업을 진행할 수 있도록 지원하는 기능

## 1) 수업 활동 예시 - 객관식

< 정규 수업 목록
**학습하기** [2022 개정] 중등 수학 1 - [2022 개정] 중등 수학 1
학생

<
수업 목록: 26 / 63
>
✕

노담노담 생식 나시기

- 01:06 쓱쓱 지도
- 00:03 문제 1
- 00:34 문제 2
- 01:51 문제 3
- 00:01 문제 4
- 00:00 문제 5
- 00:02 문제 6
- 00:06 문제 7
- 00:00 문제 8
- 00:00 문제 9
- 00:00 수학자 여행
- AI 학습 리포트

개별 채점
▼

**사회와 수학**

📄
✎ ⚙️

다음 그림은 제주도의 어느 날 하루 동안의 기온 변화를 나타낸 그래프이다.  $x$ 시의 기온을  $y$ °C 라고 할 때, 다음 중 그래프에 대한 설명으로 옳은 것을 모두 찾으시오.

🖼 이미지 해설 ▼

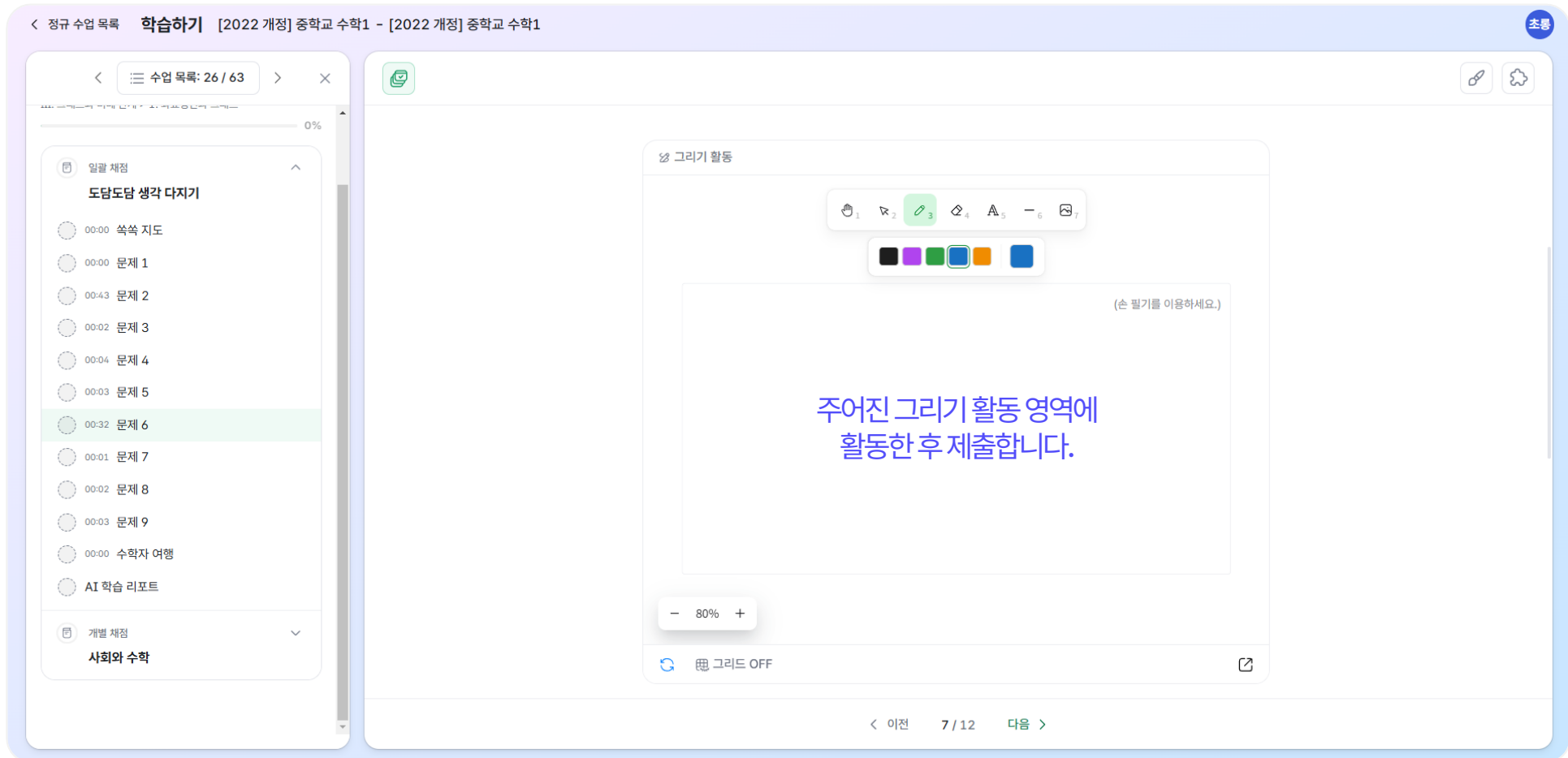
- (ㄱ) 최고 기온은 31°C이다.
- (ㄴ) 기온이 26°C인 때가 두 번 있다.
- (ㄷ) 최고 기온과 최저 기온의 차이는 5°C보다 작다.

< 이전
8 / 12
다음 >
주어진 선택지 중 맞는 답을 모두 고릅니다.

## 1-1. 수업 활동

문제 풀이 유형, 그래프 그리기, 영상 시청 등 디지털 기기를 이용하여 수업을 진행할 수 있도록 지원하는 기능

### 2) 수업 활동 예시 - 그리기 활동



### 1-1. 수업 활동

문제 풀이 유형, 그래프 그리기, 영상 시청 등 디지털 기기를 이용하여 수업을 진행할 수 있도록 지원하는 기능

### 3) 수업 활동 예시 - 빈칸 채우기

도담도담 생각 다지기 / 문제 2

**02**

다음 좌표평면 위의 세 점 P, Q, R의 좌표를 각각 기호로 나타내시오.

P(□, □), Q(□, □), R(□, □)

주어진 빈칸에 알맞은 정답을 작성합니다.

### 1-1. 수업 활동

문제 풀이 유형, 그래프 그리기, 영상 시청 등 디지털 기기를 이용하여 수업을 진행할 수 있도록 지원하는 기능

#### 4) 수업 활동 예시 - 공학 도구

The screenshot displays a learning management system interface. On the left, a sidebar titled '중단원 마무리' (End of Unit Review) shows a progress bar at 7% and a list of activities. The main area features a graphing tool with a coordinate plane. A point at (-1, 6) is plotted on the grid. A blue callout box points to the graph with the text: '주어진 그래프에 답을 입력합니다. (점찍기, 그래프 그리기, 차트 그리기 등)'. The interface includes navigation buttons like '< 이전' and '다음 >' at the bottom.

III. 그래프와 비례 관계 > 1. 좌표평면과 그래프 - 중단원 마무리 - 도담도담 생각 다지기 문제 3

## 1-2. AI 챗봇

학생이 수업 중에 콘텐츠를 풀었을 때 해당 콘텐츠에 속해 있는 개념이 어렵거나 힌트를 받고자 할 때 AI 챗봇을 이용하여 관련 개념 혹은 힌트를 받을 수 있는 기능

수업 목록을 클릭하여 02. 그래프 수업 모듈로 이동합니다.

**문제 1**

미루와 완두가 초콜릿 8개를 나누어 가지려고 한다. 미루가 갖는 초콜릿의 개수를  $x$ , 완두가 갖는 초콜릿의 개수를  $y$ 라고 할 때, 표를 완성하고 두 변수  $x$ 와  $y$  사이의 관계를 그래프로 나타내시오.

(1)  
다음 표를 완성하시오.

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$y$	㉠	㉡	㉢	㉣	㉤	㉥	㉦	㉧	㉨

㉠:     ㉡:     ㉢:   
 ㉣:     ㉤:     ㉥:   
 ㉦:     ㉧:     ㉨:

① 빈칸을 선택하면 답을 입력할 수 있어요.

< 이전    5 / 9    다음 >

## 1-2. AI 챗봇

학생이 수업 중에 콘텐츠를 풀었을 때 해당 콘텐츠에 속해 있는 개념이 어렵거나 힌트를 받고자 할 때 AI 챗봇을 이용하여 관련 개념 혹은 힌트를 받을 수 있는 기능

1. 그래프의 뜻 / 문제 1

**문제 1**

미루와 완두가 초콜릿 8개를 나누어 가지려고 한다. 미루가 갖는 초콜릿의 개수를  $x$ , 완두가 갖는 초콜릿의 개수를  $y$ 라고 할 때, 표를 완성하고 두 변수  $x$ 와  $y$  사이의 관계를 그래프로 나타내시오.

(1)  
다음 표를 완성하시오.

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$y$	㉠	㉡	㉢	㉣	㉤	㉥	㉦	㉧	㉨

㉠:     ㉡:     ㉢:   
 ㉣:     ㉤:     ㉥:   
 ㉦:     ㉧:     ㉨:

① 빈칸을 선택하면 답을 입력할 수 있어요.

< 이전 5 / 9 다음 >



## 1-2. AI 챗봇

학생이 수업 중에 콘텐츠를 풀었을 때 해당 콘텐츠에 속해 있는 개념이 어렵거나 힌트를 받고자 할 때 AI 챗봇을 이용하여 관련 개념 혹은 힌트를 받을 수 있는 기능

< 정규 수업 목록
**학습하기** [2022 개정] 중등 수학 1 - [2022 개정] 중등 수학 1
학생

<
☰ 수업 목록: 25 / 63
>
×

🔒 공개중

### 02. 그래프

III. 그래프와 비례 관계 > 1. 좌표평면과 그래프

21%

개별 채점

**1. 그래프의 뜻**

- ✔ 00:02 소단원 도입
- ✔ 00:01 생각 튀우기
- ✔ 00:00 그래프
- 00:00 예제 1
- 02:13 **문제 1**
- 00:00 예제 2
- 00:01 문제 2
- 00:00 함께 발돋움
- AI 학습 리포트

개별 채점

**2. 그래프 해석하기**

📄
1. 그래프의 뜻 / 문제 1

### 문제 1

미루와 완두가 초콜릿 8개를 나누어 가지려고 한다. 미루가 갖는 초콜릿의 개수를  $x$ , 완두가 갖는 초콜릿의 개수를  $y$ 라고 할 때, 표를 완성하고 두 변수  $x$ 와  $y$  사이의 관계를 그래프로 나타내시오.

(1)  
다음 표를 완성하시오.

$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$y$	㉠	㉡	㉢	㉣	㉤	㉥	㉦	㉧	㉨

각문항 우측하단에 있는 AI 챗봇을 클릭하면  
문제 풀이 힌트, 개념 정리 등을 얻을 수 있어요.

< 이전
5 / 9
다음 >

AI 르네
×

08.16 (금)

문제 1

두 변수  $x$ 와  $y$  사이의 관계를 그래프로 어떻게 나타내나요?

AI 르네

주어진 조건에 맞는 두 변수  $x, y$ 의 순서쌍  $(x, y)$ 를 찾고 그 순서쌍을 좌표로 하는 점을 좌표평면 위에 나타내어 그래프를 완성합니다.  
오전 04:04

두 변수  $x$ 와  $y$  사이의 관계를 그래프로 어떻게 나타내나요?

## 1-2. AI 챗봇

학생이 수업 중에 콘텐츠를 풀었을 때 해당 콘텐츠에 속해 있는 개념이 어렵거나 힌트를 받고자 할 때 AI 챗봇을 이용하여 관련 개념 혹은 힌트를 받을 수 있는 기능

정규 수업 목록 학습하기 [2022 개정] 중학교 수학1 - [2022 개정] 중학교 수학1

중단원 도입 / 단원을 열며

궁금한 질문을 하는 경우,  
LLM 기반의 AI 챗봇이 학습에 필요한 정보를  
제공해 줍니다.

단원을 열며

위도와 경도를 사용해 도시의 위치를 알기 쉽게 나타내듯이, 어떤 사물의 위치를 수로 표현하면 그 위치를 정확하고 알기 쉽게 나타낼 수 있다. 또한 기상 상태, 경제 상황 등의 정보를 수로 표현한 후 점, 직선, 곡선 등을 사용한 그래프로 나타내면 그 정보를 쉽게 분석할 수 있고, 그다음 상황을 예측할 수 있다.

AI 르네

좌표평면과 그래프, 그리고 위도와 경도를 연관 지어 설명해 볼게.

좌표평면은 가로축을 x축, 세로축을 y축으로 하는 평면을 말해. 이 평면 위에 점을 찍어 나타낼 수 있는데, 이때 x축과 y축의 값을 각각 좌표라고 해. 예를 들어 (3, 4)는 x축에 3, y축에 4를 찍은 점을 나타내는 거야.

그래프는 이러한 좌표들을 이용해 선이나 곡선 등으로 나타낸 그림을 말해. 그래프는 다양한 종류가 있는데, 그중에서도 좌표평면 위에 나타내는 그래프를 그래프라고 불러.

위도와 경도는 지구 상의 위치를 나타내는 지표야. 위도는 지구의 북쪽과 남쪽을 나타내는 가로선이고, 경도는 지구의 동쪽과 서쪽을 나타내는 세로선이야. 위도와 경도는 각각 0부터 시작해서 90도까지 있어.

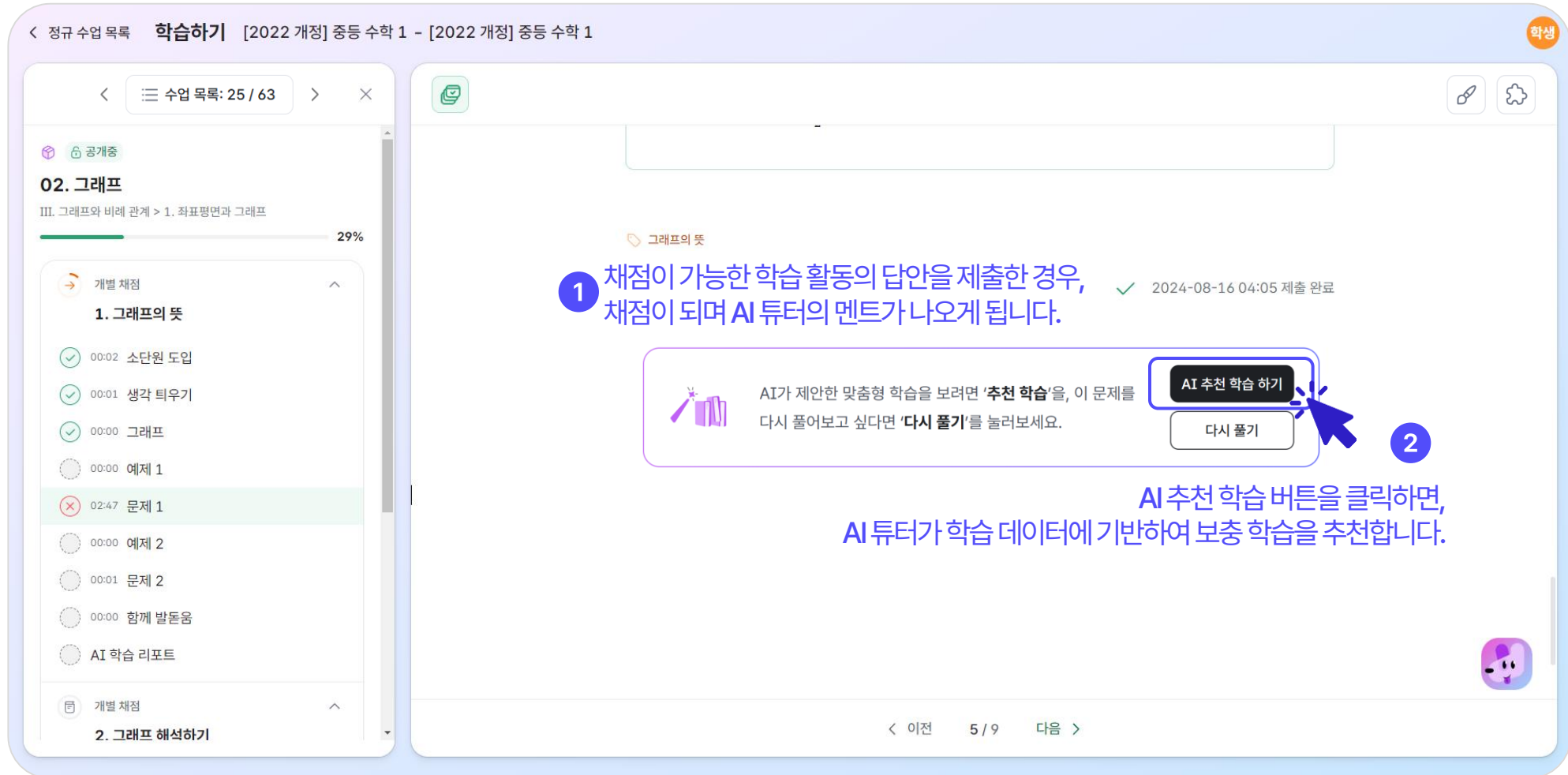
좌표평면과 그래프, 위도와 경도를 연관 지어보면 다음과 같아.

좌표평면은 위도와 경도를 평면 위에 나타낸 것이라고 볼 수 있어. 위도와 경도를 각각 x, y축에 대입시키면 되는 거야. 이렇게 하면 지구

메시지 보내기

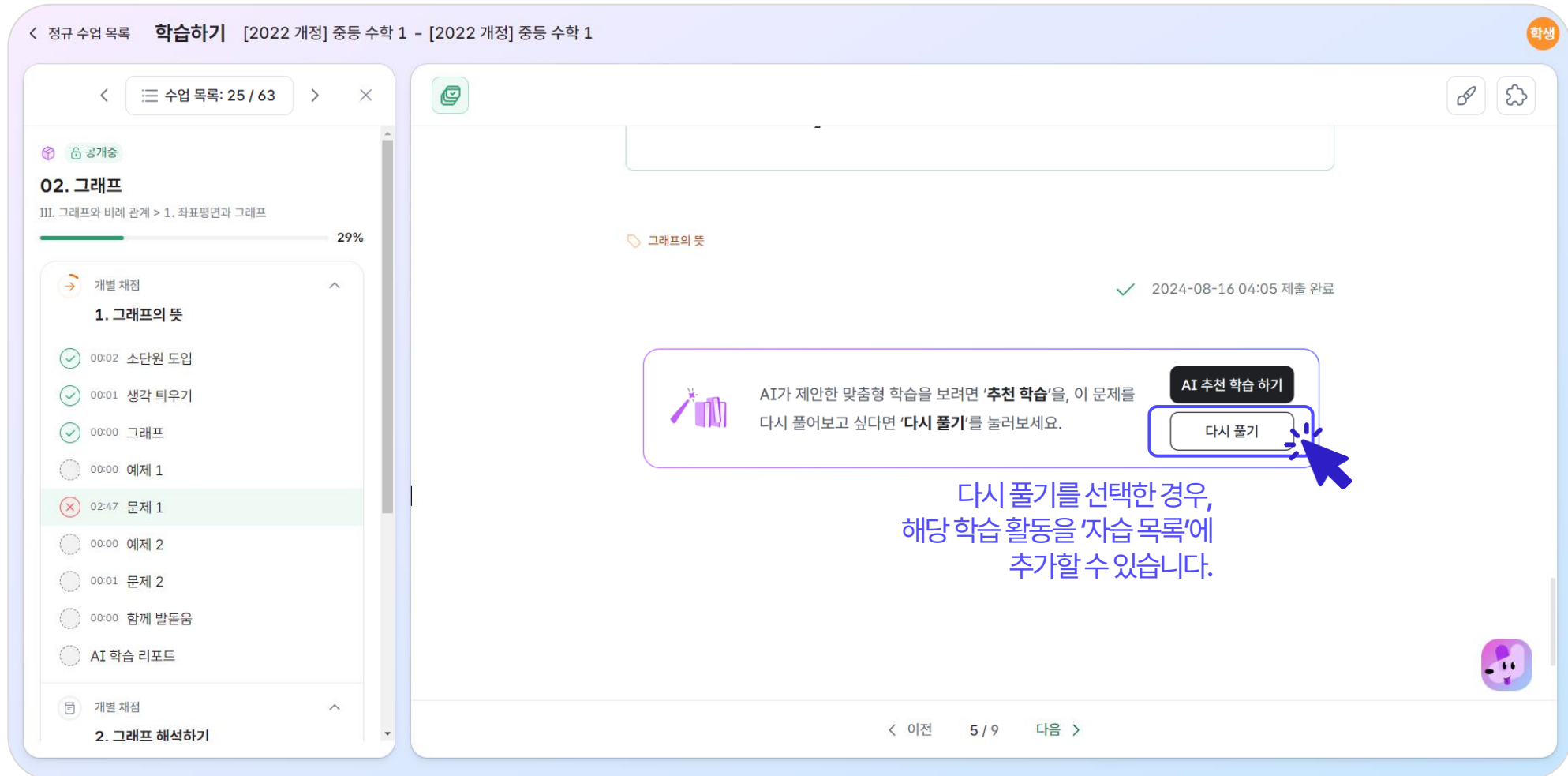
### 1-3-1. 학습 활동 단위 AI 추천 학습 다시 풀기

학습 활동 중 채점이 가능한 경우, 하나의 학습 활동 단위로 학습을 분석하여 맞춤형 학습 활동을 추천하거나 학생이 문제를 풀다가 정오답에 상관없이 해당 문제를 다시 풀고 싶은 경우 스스로 문제를 발송할 수 있는 기능



### 1-3-1. 학습 활동 단위 AI 추천 학습·다시 풀기

학습 활동 중 채점이 가능한 경우, 하나의 학습 활동 단위로 학습을 분석하여 맞춤형 학습 활동을 추천하거나 학생이 문제를 풀다가 정오답에 상관없이 해당 문제를 다시 풀고 싶은 경우 스스로 문제를 발송할 수 있는 기능



## 1-3-2. 수업 유닛 단위 AI 추천 학습·오답 풀기

학습 활동 중 채점이 가능한 경우, 하나의 학습 활동 단위로 학습을 분석하여 맞춤형 학습 활동을 추천하거나 학생이 문제를 풀다가 정오답에 상관없이 해당 문제를 다시 풀고 싶은 경우 스스로 문제를 발송할 수 있는 기능

The screenshot displays the 'AI 학습 리포트' (AI Learning Report) interface. At the top, it says '도담도담 생각 다지기' (Doddam Doddam Thinking Time) and explains that the AI tutor analyzes learning data to recommend learning. A callout box labeled '1' highlights the 'AI 튜터의 도움' (AI Tutor's Help) section. This section provides a summary of performance: '강학생 학생은 11개의 학습 활동 중 9개의 문제와 2개의 활동을 완료했어요. 그중에서 9문제 중 5문제를 맞혔네요. 노력한 만큼 성장하고 있어요! 습득한 지식 태그는 정비례 관계의 그래프 나타내기, 반비례 관계의 그래프 나타내기, 반비례 관계, 정비례 관계 이예요. 이 결과를 토대로 AI가 추천하는 연계 B, 연계 A 유형의 맞춤형 학습을 통해 실력이 향상될 수 있어요!' (The student completed 9 problems and 2 activities out of 11 learning activities. They got 5 out of 9 problems right. They are growing as much as they put in effort! The knowledge tags they acquired are 'Graphs showing direct proportion', 'Graphs showing inverse proportion', 'Inverse proportion', and 'Direct proportion'. Based on these results, the AI recommends '연계 B' and '연계 A' types of customized learning to improve skills.) Below this text are two buttons: 'AI 추천 학습 하기' (AI Recommended Learning) and '오답 풀기' (Review Answer). A blue arrow points to the 'AI 추천 학습 하기' button, with a caption below it: 'AI 추천 학습 하기 버튼을 클릭하면 AI 추천 학습을 '자습 목록'에 추가할 수 있습니다.' (Clicking the AI Recommended Learning button allows you to add AI recommended learning to the 'Self-study List'). At the bottom, there is a summary table with three columns: '학습 활동' (Learning Activities) showing 11 items (9 problems / 2 activities), '평균 정답률' (Average Correct Rate) showing 56% (5/9 problems correct), and '총학습 시간' (Total Learning Time) showing 4 minutes 56 seconds (average 26 seconds per item). Navigation arrows at the bottom indicate the current page is 12 of 12.

AI 학습 리포트

### 도담도담 생각 다지기

AI 튜터가 수업 유닛 단위의 학습 데이터를 분석하여 학생에게 학습을 추천합니다.

**1**

#### AI 튜터의 도움

강학생 학생은 11개의 학습 활동 중 9개의 문제와 2개의 활동을 완료했어요. 그중에서 9문제 중 5문제를 맞혔네요. 노력한 만큼 성장하고 있어요! 습득한 지식 태그는 정비례 관계의 그래프 나타내기, 반비례 관계의 그래프 나타내기, 반비례 관계, 정비례 관계 이예요. 이 결과를 토대로 AI가 추천하는 연계 B, 연계 A 유형의 맞춤형 학습을 통해 실력이 향상될 수 있어요!

연계 B   연계 A

AI 추천 학습 하기   오답 풀기

AI 추천 학습 하기 버튼을 클릭하면 AI 추천 학습을 '자습 목록'에 추가할 수 있습니다.

학습 활동 ⓘ	평균 정답률 ⓘ	총학습 시간 ⓘ
<b>11</b> 개	<b>56%</b>	<b>4분 56초</b>
문제 9 / 활동 2	5 / 9 문제 정답	평균 26초


< 이전   12 / 12   다음 >

### 1-3-2. 수업 유닛 단위 AI 추천 학습·오답 풀기

학습 활동 중 채점이 가능한 경우, 하나의 학습 활동 단위로 학습을 분석하여 맞춤형 학습 활동을 추천하거나 학생이 문제를 풀다가 정오답에 상관없이 해당 문제를 다시 풀고 싶은 경우 스스로 문제를 발송할 수 있는 기능

#### AI 튜터의 도움

강학생 학생은 11개의 학습 활동 중 9개의 문제와 2개의 활동을 완료했어요. 그중에서 9문제 중 5문제를 맞혔네요. 노력한 만큼 성장하고 있어요! 습득한 지식 태그는 정비례 관계의 그래프 나타내기 반비례 관계의 그래프 나타내기 반비례 관계 정비례 관계 이에요. 이 결과를 토대로 AI가 추천하는 연계 B 연계 A 유형의 맞춤형 학습을 통해 실력이 향상될 수 있어요!

**AI 추천 학습 하기**    **오답 풀기** 

틀린 문항 모두 '오답 노트'로 발송합니다.

#### 요약 정보

학습 활동 ⓘ <b>11</b> 개 문제 9 / 활동 2	평균 정답률 ⓘ <b>56</b> % 5 / 9 문제 정답	총학습 시간 ⓘ <b>4분 56초</b> 평균 26초
---------------------------------------	--	-------------------------------------

< 이전    12 / 12    다음 >

# 1-4. 손 필기

학습 활동을 하면서 풀이과정을 작성하거나 모둠 활동을 진행하는 경우 직접 적어가며 학습할 수 있는 기능

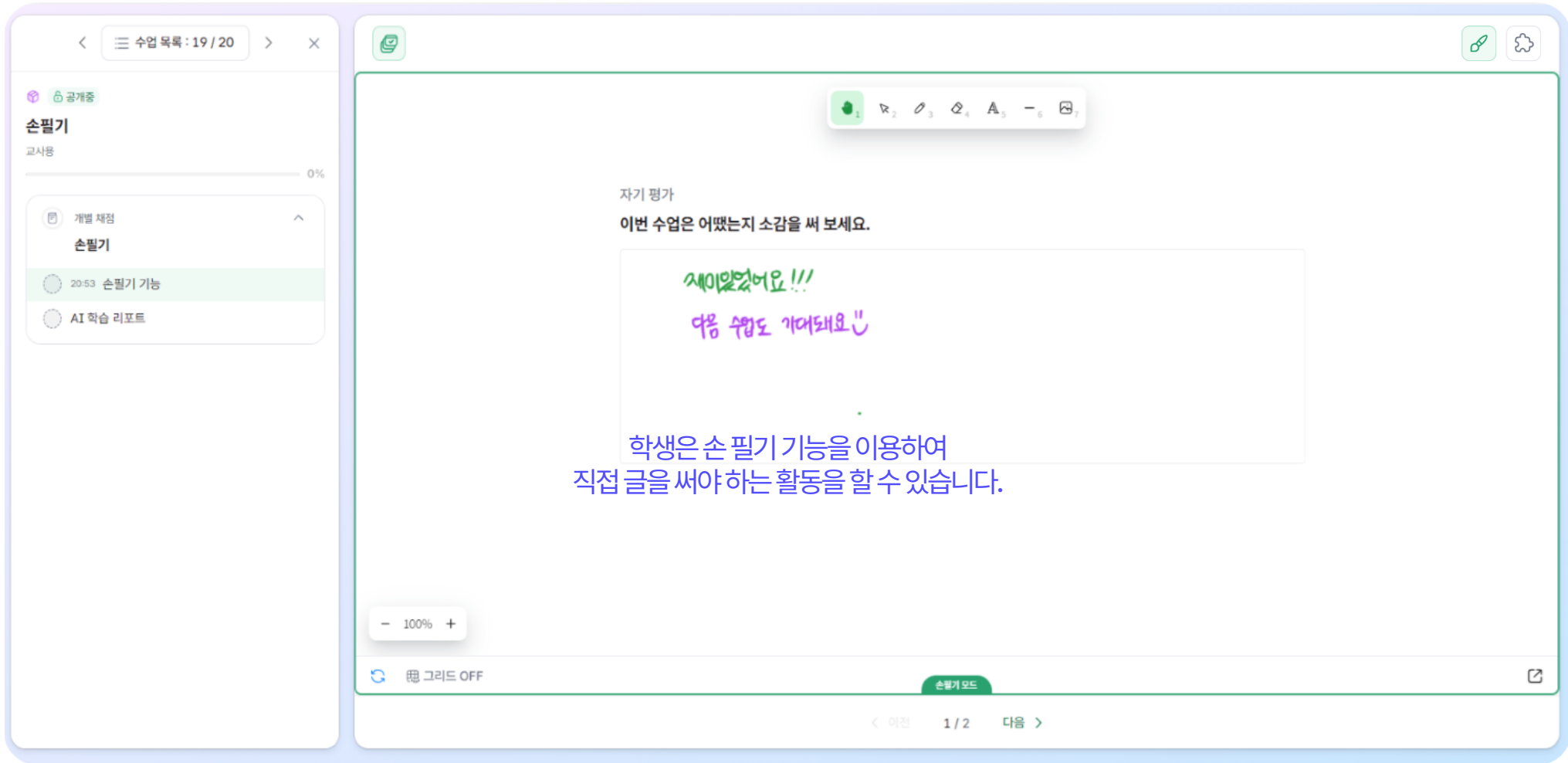
## 1) 개별 손 필기

The screenshot shows a learning interface with a sidebar on the left and a main workspace on the right. The sidebar contains a list of activities under the heading '1. 그래프의 뜻' (Meaning of Graph). The main workspace displays a graphing problem: '두 변수  $x$ 와  $y$  사이의 관계를 그리' (Draw the relationship between two variables  $x$  and  $y$ ). The graph shows a coordinate plane with points plotted at (2, 4), (5, 5), (5, 7), (6, 5), (7, 3), (7, 8), and (9, 7). A blue arrow points to a '손 필기' (Handwritten) icon in the top right corner of the workspace, with a text box stating: '붓 아이콘을 클릭하면 손 필기 모드를 활성화할 수 있습니다.' (Clicking the brush icon can activate the handwritten mode). The interface also includes a '손필기 모드' (Handwritten Mode) button at the bottom and a '5 / 9' page indicator.

# 1-4. 손 필기

학습 활동을 하면서 풀이과정을 작성하거나 모둠 활동을 진행하는 경우 직접 적어가며 학습할 수 있는 기능

## 1) 개별 손 필기





## 1-4. 손 필기

학습 활동을 하면서 풀이과정을 작성하거나 모둠 활동을 진행하는 경우 직접 적어가며 학습할 수 있는 기능

### 2) 모둠 손 필기

**1** 좌측 상단 수업 목록을 클릭하여

V. 평면도형과 입체도형 > 2. 입체도형의 성질 수업 단원에서 대단원 마무리 수업 모듈을 찾아 클릭합니다.

**2**

'수행 활동' 수업 활동을 클릭하여 이동합니다.

수업 목록: 22 / 63

공개중

대단원 마무리

II. 문자와 식 > 2. 일차방정식

0%

일괄 채점

스스로 하는 단원 매듭짓기

개별 채점

수학으로 보는 직업 이야기

00:00 수학으로 보는 직업 이야기

00:07 수행 활동

스스로 하는 단원 매듭짓기

01

다음은 기호  $\times$ ,  $\div$ 를 생략한 식으로 나타내시오.

(1)

$8 \times x$

성해 주세요.

< 이전 1 / 20 다음 >

# 1-4. 손 필기

학습 활동을 하면서 풀이과정을 작성하거나 모둠 활동을 진행하는 경우 직접 적어가며 학습할 수 있는 기능

## 2) 모둠 손 필기

< 정규 수업 목록 **학습하기** [2022 개정] 중등 수학 1 - [2022 개정] 중등 수학 1 학생

< > : 수업 목록: 22 / 63

**공개중**  
**대단원 마무리**  
 II. 문자와 식 > 2. 일차방정식 0%

일괄 채점 >  
 스스로 하는 단원 매듭짓기

개별 채점 <  
 수학으로 보는 직업 이야기

00:00 수학으로 보는 직업 이야기  
 00:07 수행 활동

모둠 1 > 학생 학습

3 붓 아이콘을 클릭하면 손 필기 모드를 활성화할 수 있습니다.

**수행 활동**  
 모둠별로 다음 활동을 하면서 자율 주행차 전문가에 대해 더 알아보자.

①  
 다음의 경우 자율 주행 자동차의 목표 차간 거리를 구해 보자.

데이터값을 통해 구한 A의 값이 1.2이고 자율 주행차가 초속 8 m로 움직이며 최소 유지 거리가 4 m이다.

내용을 작성해 주세요.

②  
 자율 주행차가 가져올 사회적 변화에는 어떤 것이 있는지 알아보자.

- 100% +

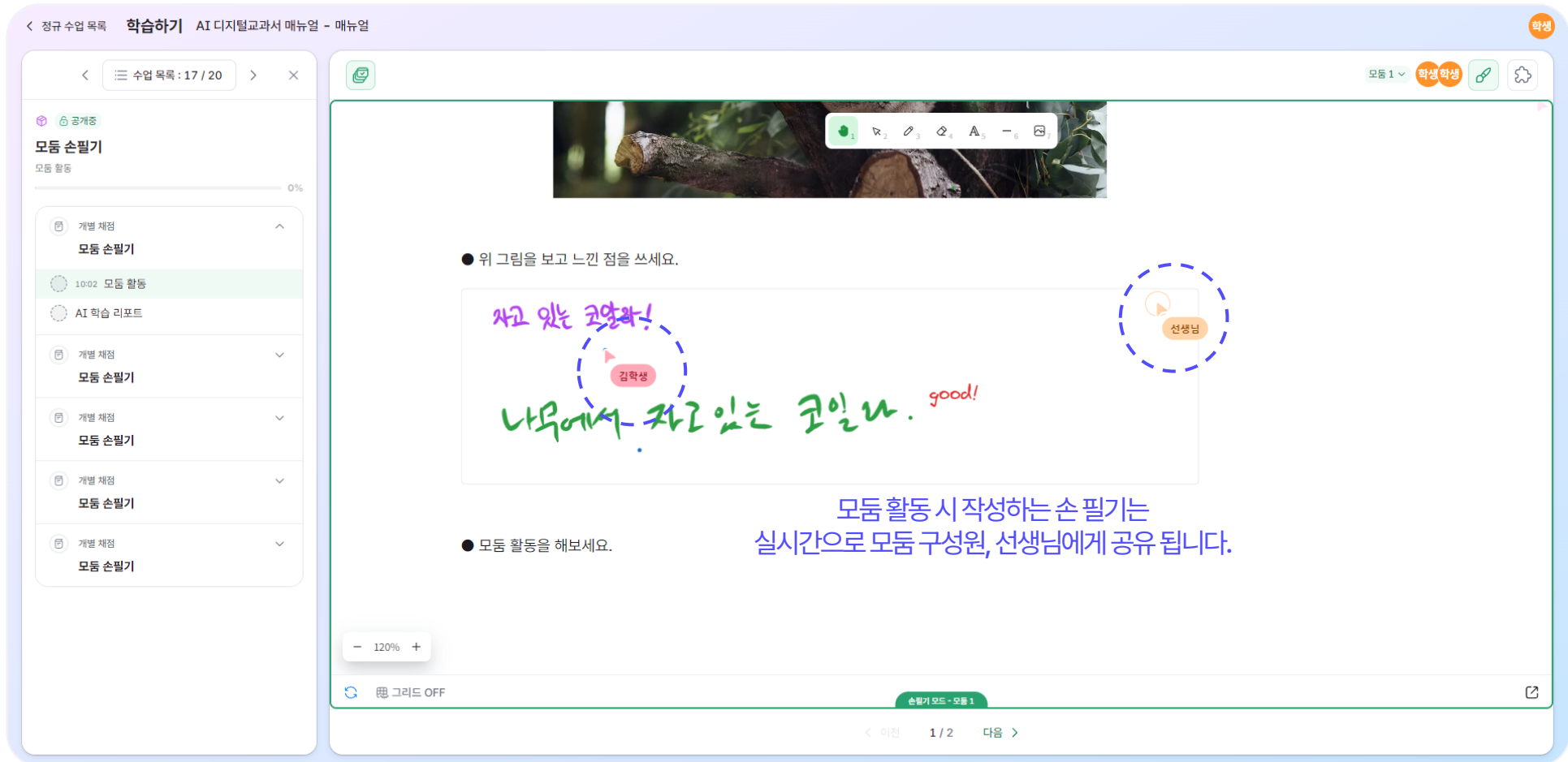
그리드 OFF 손필기 모드 - 모둠 1

< 이전 4 / 5 다음 >

# 1-4. 손 필기

학습 활동을 하면서 풀이과정을 작성하거나 모둠 활동을 진행하는 경우 직접 적어가며 학습할 수 있는 기능

## 2) 모둠 손 필기 (예시)



**대시보드**

## 2-1. 개인 대시보드

대시보드로 이동해보겠습니다. 좌측 상단의 '정규 수업 목록'을 클릭해 주세요.

The screenshot shows a user interface for a lesson plan. On the left, there is a sidebar with a table of contents for '대단원 마무리' (Unit Completion) under the category 'II. 문자와 식 > 2. 일차방정식'. The table lists activities such as '스스로 하는 단원 매듭짓기' and '수학으로 보는 직업 이야기'. The main area displays a detailed view of an activity titled '수행 활동' (Activity). The activity text describes a problem involving a car's speed and distance, and asks the user to solve for 'A' and discuss social changes related to autonomous driving. The interface includes a toolbar with drawing tools, a color palette, and navigation controls like '이전' (Previous) and '다음' (Next).

정규 수업 목록 **학습하기** [2022 개정] 중등 수학 1 - [2022 개정] 중등 수학 1 학생

< ≡ 수업 목록: 22 / 63 > ×

6 공개 중

**대단원 마무리**

II. 문자와 식 > 2. 일차방정식

0%

일괄 채점	▼
스스로 하는 단원 매듭짓기	
개별 채점	▲
수학으로 보는 직업 이야기	
00:00	수학으로 보는 직업 이야기
00:07	수행 활동

수행 활동

모둠별로 다음 활동을 하면서 자율 주행차 전문가에 대해 더 알아보자.

①  
다음의 경우 자율 주행 자동차의 목표 차간 거리를 구해 보자.

데이터값을 통해 구한 A의 값이 1.2이고 자율 주행차가 초속 8 m로 움직이며 최소 유지 거리가 4 m이다.

내용을 작성해 주세요.

②  
자율 주행차가 가져올 사회적 변화에는 어떤 것이 있는지 알아보자.

100%

그리드 OFF

손필기 모드 - 모듬 1

< 이전 4 / 5 다음 >

## 2-1. 개인 대시보드

좌측 메뉴에서 '대시보드'를 클릭해 주세요.

[2022 개정] 중... v x
학생 수업 공간 / 대시보드
초롱

수업 공간

- 대시보드
- 과제 목록
- 게시판
- 나만의 학습
- 자습 목록
- 오답 노트

교실 목록으로

© 2024 OOOO. All rights reserved

### [2022 개정] 중학교 수학1 - 김초롱 학습 대시보드

초롱

김초롱

**학습 완료율** 15.2%

총 925개 학습활동 중 141개 학습

15.2%

- 문제 - 완료 92개
- 문제 - 미완료 514개
- 활동 - 완료 49개
- 활동 - 미완료 270개

**평균 정답률** 85.6%

학습한 16개 수업 유닛의 평균 정답률

85.6%

- 정답 64개
- 오답 28개

**문제 완료율** 15.2%

총 606개 문제 중 92개 학습

15.2%

- 완료 92개
- 미완료 514개

**활동 완료율** 16%

총 319개의 활동 중 49개 완료

16%

- 완료 49개
- 미완료 270개

### 지식 달성 현황

**습득률**

총 98개 지식 중 7개 습득 완료

7.1%

- 습득 완료 7개
- 습득 필요 9개
- 기록 없음 82개

**지식 목록**

총 98개 지식 중 7개 습득 완료

습득 완료 v

- 정수와 유리수의 덧셈
2024-10-22
- 덧셈의 교환법칙과 결합법칙
2024-10-22
- 정수와 유리수의 뺄셈
2024-10-22

**학습일별 목록**

총 98개 지식 중 16개 학습

24-10-13 ~ 24-11-13

- 정수와 유리수의 뺄셈
2024-10-22
- 덧셈의 교환법칙과 결합법칙
2024-10-22
- 정수와 유리수의 덧셈
2024-10-22

## 2-1. 개인 대시보드

수업 후 학생이 자신의 학습 정보를 시각적으로 확인하고 스스로의 학습을 성찰하고 목표를 설정할 수 있도록 도와주는 기능

[2022 개정] 중... v x
학생 수업 공간 / 대시보드
초롱

수업 공간

📅 정규 수업 목록

**🏠 대시보드**

📄 과제 목록

☰ 게시판

나만의 학습

📖 자습 목록

📝 오답 노트

[2022 개정] 중학교 수학1 - 김초롱 학습 대시보드

초롱

김초롱

정규 수업에 배정된  
학습 활동에 대한 학습 데이터를  
확인할 수 있어요.

**학습 완료율**

총 925개 학습활동 중 141개 학습

15.2%

- 문제 - 완료 92개
- 문제 - 미완료 514개
- 활동 - 완료 49개
- 활동 - 미완료 270개

**평균 정답률**

학습한 16개 수업 유닛의 평균 정답률

85.6%

■ 정답 64개 ■ 오답 28개

**문제 완료율**

총 606개 문제 중 92개 학습

15.2%

■ 완료 92개 ■ 미완료 514개

**활동 완료율**

총 319개의 활동 중 49개 완료

16%

■ 완료 49개 ■ 미완료 270개

**최근 학습 내용**

III. 그래프와 비례 관계 > 1. 좌표평면과 그래프 / 중단원 도입

중단원 도입

**지식 달성 현황**

**습득률**

총 98개 지식 중 7개 습득 완료

7.1%

- 습득 완료 7개
- 습득 필요 9개
- 기록 없음 82개

**지식 목록**

총 98개 지식 중 7개 습득 완료

습득 완료 v

정수와 유리수의 덧셈
2024-10-22

덧셈의 교환법칙과 결합법칙
2024-10-22

정수와 유리수의 뺄셈
2024-10-22

**학습일별 목록**

총 98개 지식 중 16개 학습

24-10-13 ~ 24-11-13

정수와 유리수의 뺄셈
2024-10-22

덧셈의 교환법칙과 결합법칙
2024-10-22

정수와 유리수의 덧셈
2024-10-22

[🏠 교실 목록으로](#)

© 2024 OOOO. All rights reserved

## 2-1. 개인 대시보드

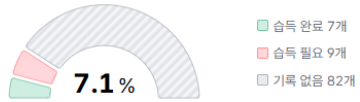
수업 후 학생이 자신의 학습 정보를 시각적으로 확인하고 스스로의 학습을 성찰하고 목표를 설정할 수 있도록 도와주는 기능

[2022 개정] 중학교 수학1 > 학생 수업 공간 / 대시보드

학생은 학습 데이터를 기반으로 분석된 지식 달성 현황을 참고하여 자신의 학습에 대한 메타인지를 할 수 있습니다.

### 지식 달성 현황

**습득률**  
총 98개 지식 중 7개 습득 완료



7.1%

- 습득 완료 7개
- 습득 필요 9개
- 기록 없음 82개

**지식 목록**  
총 98개 지식 중 7개 습득 완료

습득 완료 ▾

- 정수와 유리수의 덧셈 2024-10-22
- 덧셈의 교환법칙과 결합법칙 2024-10-22
- 정수와 유리수의 뺄셈 2024-10-22

**학습일별 목록**  
총 98개 지식 중 16개 학습

24-10-13 ~ 24-11-13

- 정수와 유리수의 뺄셈 2024-10-22
- 덧셈의 교환법칙과 결합법칙 2024-10-22
- 정수와 유리수의 덧셈 2024-10-22

<input checked="" type="checkbox"/> 소인수분해와 최대공약수	<input checked="" type="checkbox"/> 양수와 음수의 뜻	<input checked="" type="checkbox"/> 절댓값의 뜻	<input checked="" type="checkbox"/> 정수와 유리수의 덧셈	<input checked="" type="checkbox"/> 정수와 유리수의 곱셈	<input type="checkbox"/> 문자를 사용해 식으로 나타내기
<input checked="" type="checkbox"/> 소인수분해와 최소공배수	<input type="checkbox"/> 정수	<input checked="" type="checkbox"/> 두 수의 대소 관계	<input checked="" type="checkbox"/> 덧셈의 교환법칙과 결합법칙	<input checked="" type="checkbox"/> 곱셈의 교환법칙과 결합법칙	<input type="checkbox"/> 곱셈 기호의 생략
	<input type="checkbox"/> 수직선		<input checked="" type="checkbox"/> 정수와 유리수의 뺄셈	<input checked="" type="checkbox"/> 분배법칙	
	<input checked="" type="checkbox"/> 유리수			<input checked="" type="checkbox"/> 정수와 유리수의 나눗셈	

+ -



**게시판**

### 3. 게시판 기능

좌측 메뉴의 '게시판' 을 클릭해 주세요.

[2022 개정] 학생 수업 공간 / 게시판

수업 공간

- 정규 수업 목록
- 대시보드
- 과제 목록
- 게시판**
- 나만의 학습
  - 자습 목록
  - 오답 노트

교실 목록으로

© 2024 OOOO. All rights reserved

## 게시판

전체 0 공지 0 일반 0

제목 검색

작성하기

카테고리	제목	작성자	작성일자
목록이 없습니다.			

0개 중 10개씩 보기

### 3. 게시판 기능

선생님과 학생이 소통할 수 있는 기능입니다. 학생들은 학습한 과제를 게시판에 업로드할 수 있습니다.

[2022 개정] · ▼ × 학생 수업 공간 / 게시판 초롱

수업 공간

- 정규 수업 목록
- 대시보드
- 과제 목록
- 게시판**

나만의 학습

- 자습 목록
- 오답 노트

[교실 목록으로](#)

© 2024 OOOO. All rights reserved

## 게시판

전체 0   공지 0   일반 0

작성하기 버튼을 클릭합니다.

작성하기

카테고리	제목	작성자	작성일자
목록이 없습니다.			

0개 중 10개씩 보기 ▼

### 3. 게시판 기능

선생님과 학생이 소통할 수 있는 기능입니다. 학생들은 학습한 과제를 게시판에 업로드할 수 있습니다.

>> 학생 수업 공간 / 게시판 초롱

< 돌아가기

일반 김초롱 **등록하기**

유형 제목\*

일반 제목을 작성해 주세요. 0/48

내용\*

내용을 구체적으로 작성해 주세요.  
욕설, 비방 등 게시판의 목적과 관련 없는 내용은 삭제될 수 있습니다.

게시글 뿐만 아니라, 이미지와 파일까지 업로드 가능합니다.

이미지 추가 파일 업로드

홈

# 과제 목록

## 4-1. 과제 목록

학습 데이터를 기반으로 분석된 결과에 따라 교사가 제공한 추천 학습을 모아 제공하는 기능

[2022 개정] × 학생 수업 공간 / 과제 목록

수업 공간

- 정규 수업 목록
- 대시보드
- 과제 목록**
- 게시판
- 나만의 학습
- 자습 목록
- 오답 노트

교실 목록으로

© 2024 0000. All rights reserved

### 과제 목록

0%

[과제] 맞춤 학습

2024-11-14 - 종료일 없음

1 좌측 메뉴의 과제 목록을 클릭합니다.

2 교사가 제공한 추천 학습이 학생의 과제 목록 페이지에서 확인되는 것을 확인할 수 있습니다.

## 4-1. 과제 목록

학습 데이터를 기반으로 분석된 결과에 따라 교사가 제공한 추천 학습을 모아 제공하는 기능

The screenshot displays a user interface for a learning management system. On the left, a sidebar titled '내용 보기' (Content View) shows a list of tasks. The first task, '00:01 문제 5 연관 / 연계 A', is highlighted in green. The main content area on the right shows the details of this task, including the problem statement and the mathematical expressions to be analyzed.

과제 목록 내용 보기 [2022 개정] 중등 수학1

내용 보기

미완료

[과제] 맞춤 학습 0%

개별 채점

도담도담 생각 다지기 연관 추천 학습

00:01 문제 5 연관 / 연계 A

00:00 문제 5 연관 / 연계 B

학습 요약

도담도담 생각 다지기 연관 추천 학습 / 문제 5 연관 / 연계 A

문제 5\_연계 A

다음 두 수의 최대공약수와 최소공배수를 각각 구하시오.

$2 \times 3^3 \times 5$      $2^2 \times 3^2 \times 5^2$

최대공약수: [ \_ ]

최소공배수: [ \_ ]

빈칸을 선택하면 답을 입력할 수 있어요.

소인수분해와 최대공약수    소인수분해와 최소공배수

< 이전 1 / 3 다음 >

**나만의 학습**



# 5-1-1. 자습 목록

학생 스스로 보충 학습을 위해 발송한 추천 학습 및 다시 풀기 문항을 모아 학습할 수 있는 기능

[2022 개정] 중... v x
학생 나만의 학습 / 자습 목록
초롱

수업 공간

- 📅 정규 수업 목록
- 🏠 대시보드
- 📄 과제 목록
- ☰ 게시판

나만의 학습

- 📄 자습 목록
- 📝 오답 노트

🏠 교실 목록으로

© 2024 OOOO. All rights reserved

## 자습 목록

2

스스로 학습하면서  
AI 튜터의 추천으로 발송한 추가 학습 활동을  
확인할 수 있습니다.

**2024-11-14**

### 자습 보내기

	수업 유닛 목록 <span style="font-size: 0.8em;">📈</span>	내용	정답률 <span style="font-size: 0.8em;">📊</span> <span style="font-size: 0.8em;">📈</span>	보내기
1	<b>사전 진단</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 중단원 도입</small>	문제 5개 / 활동 0개	100%	📌
2	<b>1. 소인수분해</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 02. 소인수분해</small>	문제 7개 / 활동 3개	100%	📌
3	<b>1. 소인수분해와 최대공약수</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 03. 최대공약수와 최소공배수</small>	문제 5개 / 활동 4개	100%	📌
4	<b>2. 소인수분해와 최소공배수</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 03. 최대공약수와 최소공배수</small>	문제 6개 / 활동 1개	100%	📌
5	<b>도담도담 생각 다지기</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 중단원 마무리</small>	문제 12개 / 활동 3개	16.7%	📌
6	<b>인공지능과 함께하는 창의 수학</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 중단원 마무리</small>	문제 1개 / 활동 1개	100%	📌
7	<b>1. 정수와 유리수의 덧셈</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 2. 정수와 유리수 / 03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈</small>	문제 5개 / 활동 9개	80%	📌

좌측 메뉴의 자습 목록을 클릭합니다.

1

# 5-1-1. 자습 목록

학생 스스로 보충 학습을 위해 발송한 추천 학습 및 다시 풀기 문항을 모아 학습할 수 있는 기능

[2022 개정] 중... v x
학생 나만의 학습 / 자습 목록
초종

수업 공간

- 📅 정규 수업 목록
- 🏠 대시보드
- 📄 과제 목록
- ☰ 게시판

나만의 학습

- 📅 자습 목록
- 📝 오답 노트

🏠 교실 목록으로

© 2024 OOOO. All rights reserved

## 자습 목록

🎓 0%

2024-11-14

### 자습 보내기

수업 유닛 단위로 자습할 수 있도록  
 자습 학습 활동을 발송할 수 있어요.

	수업 유닛 목록 <span style="font-size: 0.8em;">📈</span>	내용	정답률 <span style="font-size: 0.8em;">📊</span>	보내기
1	<b>사전 진단</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 중단원 도입</small>	문제 5개 / 활동 0개	100%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>
2	<b>1. 소인수분해</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 02. 소인수분해</small>	문제 7개 / 활동 3개	100%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>
3	<b>1. 소인수분해와 최대공약수</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 03. 최대공약수와 최소공배수</small>	문제 5개 / 활동 4개	100%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>
4	<b>2. 소인수분해와 최소공배수</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 03. 최대공약수와 최소공배수</small>	문제 6개 / 활동 1개	100%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>
5	<b>도담도담 생각 다지기</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 중단원 마무리</small>	문제 12개 / 활동 3개	16.7%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>
6	<b>인공지능과 함께하는 창의 수학</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 1. 소인수분해 / 중단원 마무리</small>	문제 1개 / 활동 1개	100%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>
7	<b>1. 정수와 유리수의 덧셈</b> <small>I. 수와 연산 &gt; 2. 정수와 유리수 / 03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈</small>	문제 5개 / 활동 9개	80%	<span style="font-size: 1.2em;">📌</span>

## 5-1-1. 자습 목록

학생 스스로 보충 학습을 위해 발송한 추천 학습 및 다시 풀기 문항을 모아 학습할 수 있는 기능

The screenshot displays a self-study interface. On the left, a sidebar titled '내용 보기' (Content View) shows a list of problems under the heading '2024-11-14'. The list includes '개별 채점' (Individual Grading) and '중단원 마무리' (End of Unit Review). The first item is '00:01 문제 1\_연계 A', which is highlighted. Below it are items '00:00 문제 2\_연계 A' through '00:00 문제 11\_연계 B'. The main area on the right shows the details for '중단원 마무리 / 문제 1\_연계 A'. It contains the text '문제 1\_연계 A' and '51이 소수인지 합성수인지 판단하여 적으시오.' (Determine whether 51 is a prime number or a composite number and write the answer). Below this is a text input field with the placeholder '내용을 작성해 주세요.' (Please write the content). A '결과 보기' (View Result) button is located at the bottom right of the main area. At the bottom of the interface, there are navigation arrows and the text '< 이전 1 / 13 다음 >'.

### 5-1-2. 오답 노트

학생이 틀린 문제를 모아서 다시 복습할 수 있도록 틀린 문항들만 모아 학습할 수 있는 기능

**오답 노트**

2024-11-14 0%

틀린 문제들만 모아 다시 한번 더 학습할 수 있습니다.

**오답 보내기**

수업 유닛 목록	내용	정답률	보내기
1. 도담도담 생각 다지기 I. 수와 연산 > 1. 소인수분해 / 중단원 마무리	문제 12개 / 활동 3개	16.7%	보내기
2. 1. 정수와 유리수의 덧셈 I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수 / 03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈	문제 5개 / 활동 9개	80%	보내기
3. 3. 정수와 유리수의 뺄셈 I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수 / 03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈	문제 11개 / 활동 3개	90.9%	보내기
4. 스스로 하는 단원 매듭짓기 I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수 / 대단원 마무리	문제 18개 / 활동 1개	11.1%	보내기

4개 중 10개씩 보기

© 2024 OOOO. All rights reserved.

1 좌측 메뉴의 오답 노트를 클릭합니다.

2 틀린 문제들만 모아 다시 한번 더 학습할 수 있습니다.

수업 유닛 단위로 오답을 보낼 수 있어요.

## 5-1-2. 오답 노트

학생이 틀린 문제를 모아서 다시 복습할 수 있도록 틀린 문항들만 모아 학습할 수 있는 기능

The screenshot displays a user interface for a learning management system. On the left, a sidebar titled '내용 보기' (Content View) shows a list of items under the date '2024-11-14'. The items include '개별 채점' (Individual Grading) and '중단원 마무리' (Mid-term Review), with a sub-list of '문제 1' through '문제 10' and '학습 요약' (Learning Summary). A progress bar indicates 0% completion. On the right, the main content area shows a detailed view of '중단원 마무리 / 문제 1' (Mid-term Review / Problem 1). The problem text is '01 다음 수가 소수인지 합성수인지 고르시오.' (01 Choose whether the following number is a prime or composite number). Below the text are four options: (1) 4 [ 소수 / 합성수 ], (2) 19 [ 소수 / 합성수 ], (3) 31 [ 소수 / 합성수 ], and (4) 57 [ 소수 / 합성수 ]. A note at the bottom of the problem area says '① 괄호 안의 단어를 선택해서 답을 골라 주세요.' (① Choose the word in the parentheses to select the answer). At the bottom of the page, there are navigation buttons: '< 이전' (Previous), '1 / 11', and '다음 >' (Next).