



Since 1951
(주)교학사

X I HATE FLYING BUGS.

중학교 수학 1
AI·디지털 교육자료
교사용 사용매뉴얼



왜 IHFB가 만든 AI DT일까요?

목차

수업의 모든 과정, 하나의 플랫폼에서

01

IHFB의 AI DT는 수업 준비, 실시간 모니터링, 학습 분석까지 한 플랫폼에서 간편하게 관리할 수 있는 온라인 시스템입니다. 직관적인 UI로 누구나 쉽게 활용할 수 있도록 설계되어, 복잡한 절차 없이 수업에 집중할 수 있습니다.

수천 명의 교사가 검증한 신뢰도 높은 시스템

02

IHFB의 AI DT는 프로토타입 및 전국의 시도교육청 교사 연수를 통해 현장의 의견을 반영하며 최적화되었습니다. 그 결과, 교육 현장에서 즉시 활용할 수 있는 안정적이고 신뢰할 수 있는 시스템으로 자리 잡았습니다.

10년 이상의 AI 기술력, 실효성 있는 학습 지원

03

IHFB는 오랜 기간 비대면 교육의 가능성을 연구하고, AI 기술을 교육에 접목하는 방법을 고민해 왔습니다. 학생과 교사 모두에게 실질적인 도움을 주는 기술을 만들겠다는 철학을 바탕으로, 가장 효과적인 AI 기반 학습환경을 제공합니다.

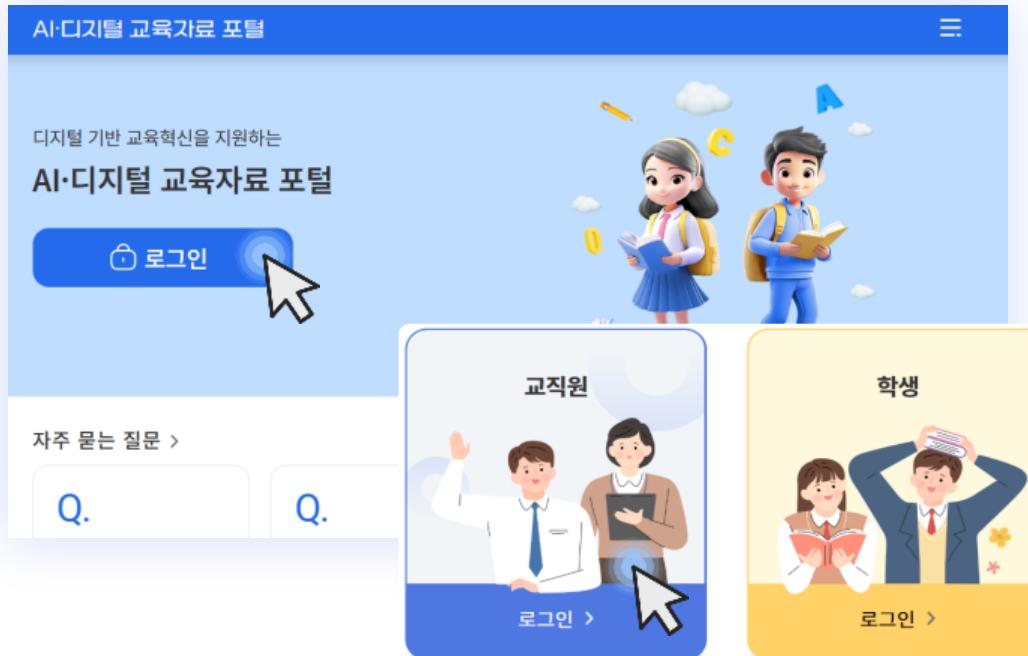
- 수업 전**
- 01. 통합로그인
 - 02. 실시간 수업
 - 03. 수업 재구성

- 수업 중**
- 04. 수업모드
 - 05. 손필기
 - 06. 모둠 활동
 - 07. 수학 특화 활동

- 수업 후**
- 08. 대시보드
 - 09. AI 보조교사
 - 10. AI 맞춤형 학습
 - 11. 과제 관리

통합 로그인

하나의 계정으로 모든 AIIT에 접속하세요.



01 AI-디지털 교육자료에 접속하기 위해 aidtbook.kr로 접속하여 교사 로그인을 진행해주세요.
학생과 선생님 모두 이 사이트에서 AI-디지털 교육자료를 활용할 수 있습니다.

02 시간표에 따른 **수업 바로가기** 또는 **AI-디지털 교육자료 책장**에서 출판사의 **AI-디지털 교육자료**로 이동합니다.
수업을 바로 시작할 수 있는 **실시간 정규 수업 페이지**가 보이는지 확인해주세요.



어떤 계정으로 로그인해야 하나요?

교육디지털원패스에서 회원가입을 하셨는지 확인해주세요. 만약 아직이시라면 우측 QR코드(edupass.neisplus.kr)로 들어가서 가입을 진행해주세요!



디지털원패스 바로가기

실시간 수업

수업에 필요한 모든 정보를 한 눈에 확인해요.

The screenshot shows a teaching interface for middle school math. On the left, there's a sidebar with icons for lesson planning, assignments, and reports. The main area has tabs for '선생님' (Teacher) and '학생 목록' (Student Record). A large central window displays a math problem: '문제 4' asks for the greatest common divisor of 14 and 21. Below it, a student's answer '14, 21' is shown in a green box with a '정답' (Correct) button. To the right, a '해설' (Solution) section explains that the divisors of 14 are 1, 2, 7, 14 and the divisors of 21 are 1, 3, 7, 21, leading to a gcd of 7. On the far right, a '학생 목록 5' (Student Record 5) window shows five students' responses: Kim Joong (correct), Park Eun-woo (incorrect), Shin Yuna (incorrect), Lee Ha-yoon (incorrect), and Choi Do-hyun (incorrect). Each student's name is followed by their answer (7 or 14, 21), the number of correct answers (7 or 6), and the time taken (00:24 to 00:43).

01

교과서 기반의 기본 수업안으로 세팅되어 있어요.
수업 목록에서 다른 단원의 콘텐츠를
바로 확인할 수 있고, 우측 상단의 수업 편집을
통해 수업을 재구성 할 수 있어요.

02

지난 수업의 마지막 학습 활동을 보여줘요.
교사용 교육자료라고 생각하시면 편해요.
왼쪽 상단 선생님을 넘기면
학생 화면도 바로 확인이 가능해요.

03

학생 목록에서는 3가지를 확인할 수 있어요.
1. 접속상태: 초록불/노란불/빨간불
2. 제출상태: 정오답여부, 제출한 답안
3. 학습시간: 문제를 해결하는데 걸린 시간

실시간 수업

수업에 필요한 모든 정보를 한 눈에 확인해요.

수업 목록을 누르면 기본적으로 세팅된 교과서 목차를 확인하실 수 있고,
다른 차시로 바로 이동이 가능해요.

I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수

- 공개 중
- 중단원 도입
- 01. 정수와 유리수

- 공개 중
- 02. 절댓값과 대소 관계
- 03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈

- 공개 중
- 04. 정수와 유리수의 곱셈과 나눗셈

- 공개 중
- 중단원 마무리
- 대단원 마무리

매 중단원의 도입차시에는 전시학습을
확인할 수 있는 [사전진단](#) 문항이 준비되어
있어요.

정규 과정의 개념 단위로 차시가 구분되어
있어요. 수업안을 재구성하지 않더라도 선
생님은 [기본안](#)이 세팅되어 있기 때문에 바
로 수업을 시작하실 수 있어요.

마무리 차시에는 [형성평가](#) 문항이 포함되
어 있어 학습을 점검할 수 있어요.

수업 재구성

오늘 수업을 확인하고 자유롭게 수정할 수 있어요.

수업 편집

빠른 편집 모드

섬세한 편집 모드

AI 보조교사 추천

선택 목록

AI 보조교사 추천

소인수분해 기초 학습 전망

소인수분해와 최대공약수 기초 학습 전망

소인수분해와 최소공배수 기초 학습 전망

거듭제곱의 뜻 기초 학습 전망

소수와 합성수 기초 학습 전망

소인수분해_보충학습

학습용 글록

소인수분해와 최대공약수_보충학습

학습용 글록

소인수분해와 최소공배수_보충학습

학습용 글록

거듭제곱의 뜻_보충학습

학습용 글록

빠른 편집 모드

AI 보조교사가 현재 진행되는 수업에 대한 학급 성취도를 분석하여 추천학습을 선별해 줘요. 덕분에 선생님은 수업 중에도 간편하고 유연하게 수업을 재구성 할 수 있어요.

수업 중 빠르게 학습 자료를 추가하고 싶을 때 사용하시는 것을 추천해요.

수업 편집

빠른 편집 모드

섬세한 편집 모드

1학년 3반 수학

중단원 도입 / 단원을 열며

단원을 열며

물건의 개수를 세거나 순서를 나타낼 때 사용하는 자연수와 '사과 반 개'처럼 양을 나타낼 수 있는 분수의 발견으로 인류는 문명의 씨앗을 씹티울 수 있었다. 나아가 사람들은 영상과 영하, 위쪽과 아래쪽, 미래와 과거, 이익과 손해 등을 구별해 나타낼 수 있는 수를 필요로 했다.

수학자와 함께

수업 유닛 추가

섬세한 편집 모드

선생님의 자유도를 120% 보장해요.

기존 학습 활동의 순서를 변경하거나 생략하고 싶은 활동을 삭제하는 것은 기본! 선생님이 만드신 학습 자료까지 자유롭게 추가할 수 있어요.

수업 전 혹은 수업 후에 사용하시는 것을 추천해요.

수업안 확인 및 재구성

섬세한 편집모드를 자세히 설명드릴게요.

The first screenshot shows the main lesson plan interface with a sidebar for navigation and a central area for viewing and editing tasks. A cursor points to the '수업 유닛 추가' button at the bottom right of the task card.

The second screenshot shows a detailed view of a task card for '01. 소수와 거듭제곱'. It includes a sidebar with sections like '블록 / 개별 재점' and '친구와 함께하는 수학 놀이'.

The third screenshot shows another task card for '01. 소수와 거듭제곱' with a similar sidebar structure.

01 학습 활동 삭제

02 활동 순서 변경

03 수업 유닛 추가

The top part of the image shows the '수업 유닛 추가' dialog with a '가져오기' button highlighted by a cursor. A callout box says, "'가져오기'로 선생님의 자료를 수업에 추가할 수 있어요."

The bottom part shows the '가져오기' confirmation dialog with a '선택 완료' button at the bottom right. A callout box says, "'가져오기'로 들어오면 선생님의 자료를 확인하실 수 있어요. 필요한 문제를 미리보고, 선택해서 우측 상단의 선택완료를 누르면 추가 완료! 클릭 몇 번으로 수업에 필요한 자료를 추가할 수 있어요."

03 수업 유닛 추가

'[가져오기](#)'로 들어오면 선생님의 자료를 확인하실 수 있어요.
필요한 문제를 미리보고, 선택해서 우측 상단의 선택완료를 누르면 추가 완료!

클릭 몇 번으로 수업에 필요한 자료를 추가할 수 있어요.

편집이 완료되었다면 저장 없이 편집 모드 창(탭)을 [꺼주세요!](#)
기존의 실시간 정규 수업 창에서 [새로고침](#)을 하면 변경사항이 반영되어 있을 거예요.

수업모드

디지털 환경에서도 선생님의 수업 진행을 효과적으로 돋는 모드예요.

The screenshot shows a digital classroom interface. At the top, there are tabs for '중학교 수학1' and '선생님'. Below that, it says '수업 공간' and '실시간 정규 수업'. A central window displays a lesson titled '단원을 열며' with a progress bar at 100%. To the right, there is a 'Student Progress' table:

이름	제출 상태	학습 시간
선생님 확인	제출 완료	03:22
김호룡	제출 완료	03:22
박준우	제출 완료	00:22

At the bottom of the main window, there is a section titled '수학자와 함께' with a note about Brahmagupta (브라마굽타, 598~665?). On the left, there are sidebar sections for '교과 챕터' (Chapters), '교과별 도입' (Subject Introduction), '교과별 학습' (Subject Learning), and '교과별 자료' (Subject Materials). The bottom navigation bar includes icons for '화면 동기화', '판서', '전체 화면', '참고 자료', and zoom controls.

01 수업 모드를 켜면 새 창(탭)이 열려요.

PPT와 비슷하지만, 단순히 자료를 보여주는 것이 아니라
직접 학습 활동을 체험할 수 있다는 점이 달라요.

이 덕분에 선생님께서 다양한 학습 활동의 진행 방식을
학생들에게 더 효과적으로 지도할 수 있어요.

실시간 정규 수업으로 돌아가려면, 열린 창(탭)을 닫으면 돼요.

This screenshot shows the same digital classroom interface as the first one, but with a different tab selected. The top bar shows '선생님' and the title '단원을 열며'. The main content area displays the same lesson information and student progress table. The bottom navigation bar is identical to the first screenshot.

02 수업모드에는 선생님의 수업 진행을 돋는 5가지 도구가 있어요.

이 도구들은 수업 내용을 **효과적**으로 전달하고,
학생들의 **참여**를 높이며,
학습 진행을 **관리**하는데 도움이 돼요.

각각의 기능을 활용하면 수업을 더욱 쉽고 편리하게 운영할 수 있어요.

이제 하나씩 살펴볼까요?

수업모드

디지털 환경에서도 선생님의 수업 진행을 효과적으로 돋는 모드예요.

화면 잠금 : OFF | 화면 동기화 : OFF | 판서 : OFF | 100% | 0/31

공통 수학1

화면 동기화 : ON | 전체 화면 | 100% | 참고 자료 | 5/5

판서 : ON

① 다항식의 덧셈과 뺄셈

(1) 다항식의 덧셈: 동류항끼리 모아서 정리한다.
(2) 다항식의 뺄셈: 빼는 식의 각 항의 부호를 바꾸어 더한다.

$$A - B = A + (-B)$$

② 다항식의 더세에 대해 서적

화면 동기화 : OFF | 전체 화면 | 100% | 참고 자료 | 5/5

화면 동기화 : OFF | 전체 화면 | 100% | 참고 자료 | 5/5

참고 자료

내 자료 바로 가기

최신순

최신순

약수 참고자료

약수란 무엇인가.pdf

+ 참고 자료 추가

학급 제출 완료율 100% 5명 중 5명 학급 정답률 40% 5명 평균

학습 목록 5

이름 제출 상태 학습 시간

#	선생님 화면	제출 상태	학습 시간
1	● 김초롱	○ 7 / 6	00:24
2	● 박은우	○ 7 / 6	00:23
3	● 신유나	✗ 14 / 12	00:32
4	● 이하윤	✗ 1 / 1	00:43
5	● 최도현	✗ 14 / 18	00:21

판서

핵심 개념을 강조하거나 추가 설명을 직접 작성하며 학생들의 이해를 도울 수 있어요.

전체화면 & 배율조정

학교마다 다른 전자칠판이나 TV 환경에 맞춰 화면 크기를 조절하며 학습 내용을 효과적으로 전달할 수 있어요.

참고자료

선생님이 갖고 계신 자료를 간편하게 넣어두면, 수업 중 바로 활용하여 보충 설명이나 심화 학습을 효과적으로 제공할 수 있어요.

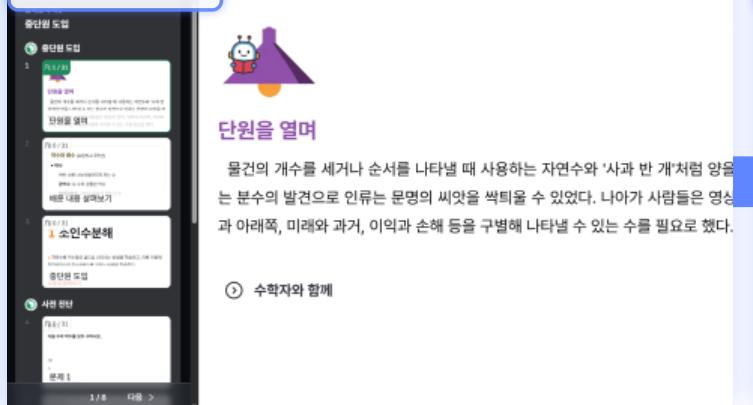
학생목록

학생들의 접속상태, 답안 제출상태, 학습시간을 확인하실 수 있어요.

수업모드

디지털 환경에서도 선생님의 수업 진행을 효과적으로 돋는 모드예요.

선생님 화면



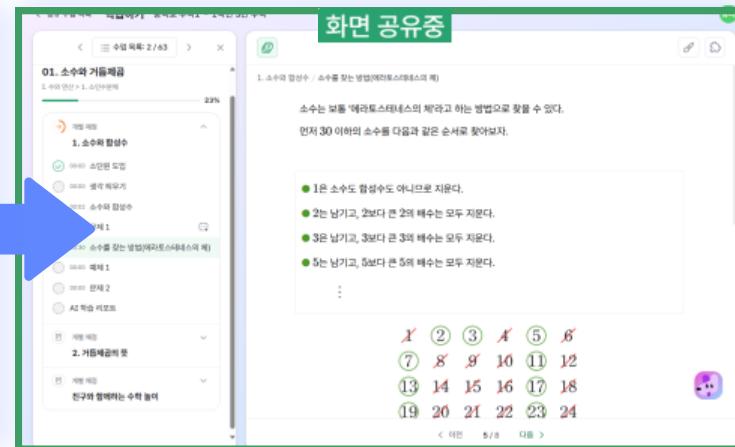
학생 화면



화면 잠금

학생의 화면을 안 보이게 잠그는 기능이에요.

선생님의 화면만을 보도록 하여
선생님의 설명에 집중하도록 유도하고,
학생들의 주의력을 효과적으로 이끌 수 있어요.



화면 동기화

선생님 화면을 따라오게 하는 기능이에요.
동기화 상태일 때 학생은
다른 화면으로 넘어갈 수 없어요.

수업 흐름을 이탈하지 않도록 지도하거나
디지털 리터러시가 낮은 학생들의 학습을
지원할 수 있어요.



화면 잠금이나 화면 동기화 기능이 제대로 작동하지 않는다면, 수업 모드 창이 여러 개 열려 있는지 확인해 주세요.
수업 모드는 [하나의 창](#)만 열려 있어야 원활하게 작동해요!

선생님 지금 몇 페이지로 들어가야 해요?
화면 동기화 버튼 하나로 학급의 모든 학생들을
손쉽게 데려올 수 있어요.

손필기 모드

학생 한 명 한 명과 실시간 쌍방향 소통이 가능해요.

The screenshot shows a digital worksheet interface. On the left, there is a handwriting area with a blue border containing a math problem: $(-3) - (+1)$. To its right, a student's handwritten solution is shown: $-3 + | = -3 = -2$. Below the handwriting area are buttons for zooming in and out (100%, +, -), and a 'Grid OFF' button. On the right side of the interface is a 'Student Record' window titled 'Student Record 5'. It displays the student's name '이하윤' (Lee Ha-yoon) in the fourth position, with a green checkmark next to it. The record also shows the student's grade level (20% 5th grade 1st semester), total score (100%), and the time spent (03:29).

손필기 모드

학생 목록에서 학생 이름을 눌러 학생의 페이지로 이동하면
학생의 손필기를 확인하고 실시간 피드백을 남겨줄 수 있어요.

손필기 외에도 텍스트, 선, 이미지를 추가할 수 있어요.

The screenshot shows a digital worksheet interface from the student's perspective. On the left, there is a handwriting area with a blue border containing a math problem: $(-3) - (+1)$. To its right, a student's handwritten solution is shown: $-3 + | = -3 = -2$. Below the handwriting area are buttons for zooming in and out (100%, +, -), and a 'Grid OFF' button. On the right side of the interface is a 'Student Record' window titled '학생 목록' (Student Record). It displays the student's name '이하윤' (Lee Ha-yoon) in the fourth position, with a green checkmark next to it. The record also shows the student's grade level (20% 5th grade 1st semester), total score (100%), and the time spent (03:29). A blue arrow icon is overlaid on the screen, pointing from the teacher's view to the student's view.



선생님은 기본적으로 빨간펜, 학생은 파란펜으로 설정되어 있고,
실시간으로 적고 있다면 이름 태그가 달리기 때문에 쉽게 구분이 가능해요.

수업이 끝나더라도 손필기는 남아있어요.
그래서 학생이 과제를 손필기를 사용해서 풀었다면,
선생님은 확인하고 그 위에 피드백을 남겨주실 수도 있어요!

모둠 활동

협력 학습을 위한 프로젝트 활동을 진행할 수 있어요.

모둠별로 원, 삼각형, 사각형으로만 이루어진 미스터리 서클을 그려 보자.

모둠별로 원, 삼각형, 사각형으로만 이루어진 미스터리 서클을 그려 보자.

모둠별로 원, 삼각형, 사각형으로만 이루어진 미스터리 서클을 그려 보자.

모둠별로 원, 삼각형, 사각형으로만 이루어진 미스터리 서클을 그려 보자.

첫 수업이라면 모둠 설정이 필요해요.
모둠을 학습 활동마다 바꾸셔도 이전 학습의 모둠 활동 내역은 남아있어요.

학생 목록 5

#	이름	제출 상태	학습 시간
1	1조 3명	모둠 목록 업데이트	00:00
1	김초롱	모둠 목록 업데이트	00:00
2	최도현	모둠 목록 업데이트	00:00
3	박은우	모둠 목록 업데이트	00:00
2	2조 2명	모둠 목록 업데이트	00:00
1	선유나	모둠 목록 업데이트	00:00
2	이하윤	모둠 목록 업데이트	00:00

모둠 활동에서도 손필기를 활용할 수 있어요. 선생님도 참여 가능해요.

01. 소수와 거듭제곱

01. 소수와 합성수
02. 거듭제곱의 뜻
03. 친구와 함께하는 수학 놀이
04. 친구와 함께하는 수학 놀이

학습하기 중학교 수학1 - 1학년 3반 수학

수업 목록: 2 / 63

● 각자 적은 거듭제곱의 지수 중에서 2, 3, 5를 곱한 수를 고, 같으면 비긴다.

● 깨낸 카드를 모두 주마니에 넣은 뒤 ●-●의 과정을 반복해 3번을 먼저 이긴 사람이 승리한다.

(모든 손 필기를 이용하세요.)

횟수	내가 뽑은 카드의 숫자	곱한 수	친구가 뽑은 카드의 숫자	곱한 수	이긴 사람
예	2, 2, 2, 5	$2^2 \times 5$	2, 3, 3, 5	$2 \times 3^2 \times 5$	나
1	그 33	2×3^2	3 5		최도현
2					
3					
4					
5					

학생 화면

01. 소수와 거듭제곱

01. 소수와 합성수
02. 거듭제곱의 뜻
03. 친구와 함께하는 수학 놀이
04. 친구와 함께하는 수학 놀이

학습하기 중학교 수학1 - 1학년 3반 수학

수업 목록: 2 / 63

● 각자 적은 거듭제곱의 지수 중에서 큰 것을 비교해 지수가 더 크면 이기고, 같으면 비긴다.

● 깨낸 카드를 모두 주마니에 넣은 뒤 ●-●의 과정을 반복해 3번을 먼저 이긴 사람이 승리한다.

(모든 손 필기를 이용하세요.)

횟수	내가 뽑은 카드의 숫자	곱한 수	친구가 뽑은 카드의 숫자	곱한 수	이긴 사람
예	2, 2, 2, 5	$2^2 \times 5$	2, 3, 3, 5	$2 \times 3^2 \times 5$	나
1	그 33	2×3^2	3 5		최도현
2					이하윤
3					최도현
4					
5					

선생님 화면

학생 목록 5

#	이름	제출 상태	학습 시간
1	선유나	제출 완료	00:00
2	최도현	제출 완료	03:39
3	이하윤	제출 완료	13:31
4	김초롱	제출 완료	07:28

수학 특화 학습 활동

알지오매스 등 공학도구를 사용할 수 있고 그래프를 채점할 수 있어요.

The screenshot shows the 'Alzomath' software interface. On the left, there's a sidebar with various tools and a graph area showing a red line for the equation $y = -x$. In the center, there's a main workspace with a title '01. 정비례 관계' and a sub-instruction '1. 정비례 관계와 그 그래프'. On the right, there's a '학생 목록' (Student List) window showing student activity data.

알지오매스를 이용한 학습활동에서는
학생이 본인의 활동을 저장하면
선생님도 확인할 수 있어요.

그 외의 그래프 활동은 정오답 채점까지
가능해요. 물론 선생님이 이러한 그래프
활동들을 직접 만드실 수도 있어요.

This section displays four examples of graphing activities:

- 좌표평면 점 찍기**: A coordinate plane with points plotted at (3, 3) and (4, 4). A mouse cursor is clicking on the point (3, 3).
- 그래프 그리기**: A coordinate plane with a green line graphed through points like (1, 1), (2, 2), and (3, 3). A mouse cursor is clicking on the line segment between (2, 2) and (3, 3).
- 히스토그램**: A histogram showing the distribution of scores. The x-axis ranges from 40 to 70, and the y-axis ranges from 0 to 13. The histogram bars are pink.
- 도수분포다각형**: A frequency polygon graph showing the distribution of scores. The x-axis ranges from 40 to 70, and the y-axis ranges from 0 to 13. The data points are connected by straight line segments.

좌표평면 점 찍기

그래프 그리기

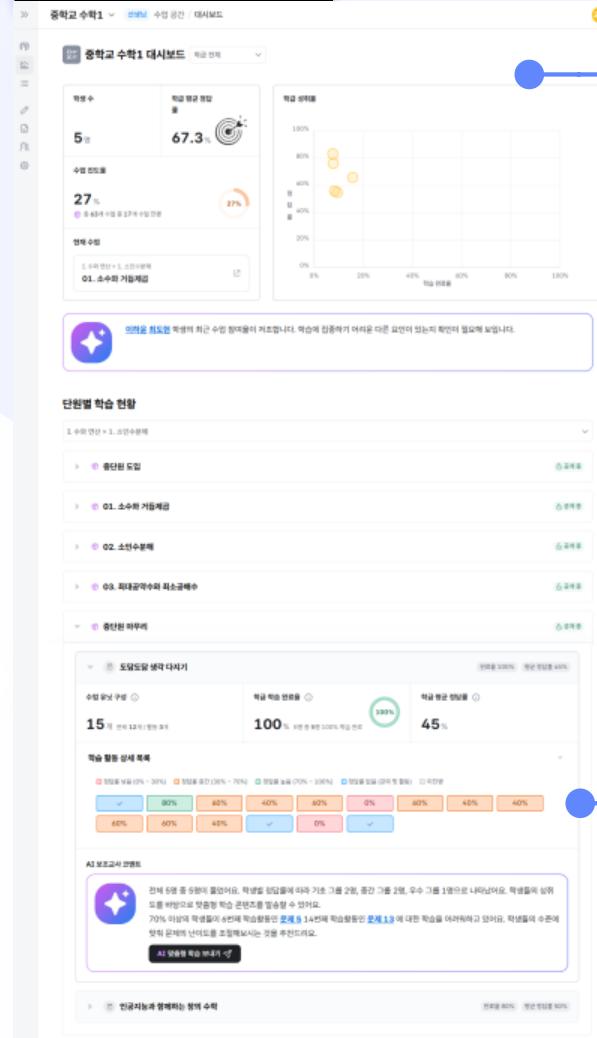
히스토그램

도수분포다각형

대시보드

모든 학습 데이터가 기록되고 정리되어 있어요.

학급 대시보드



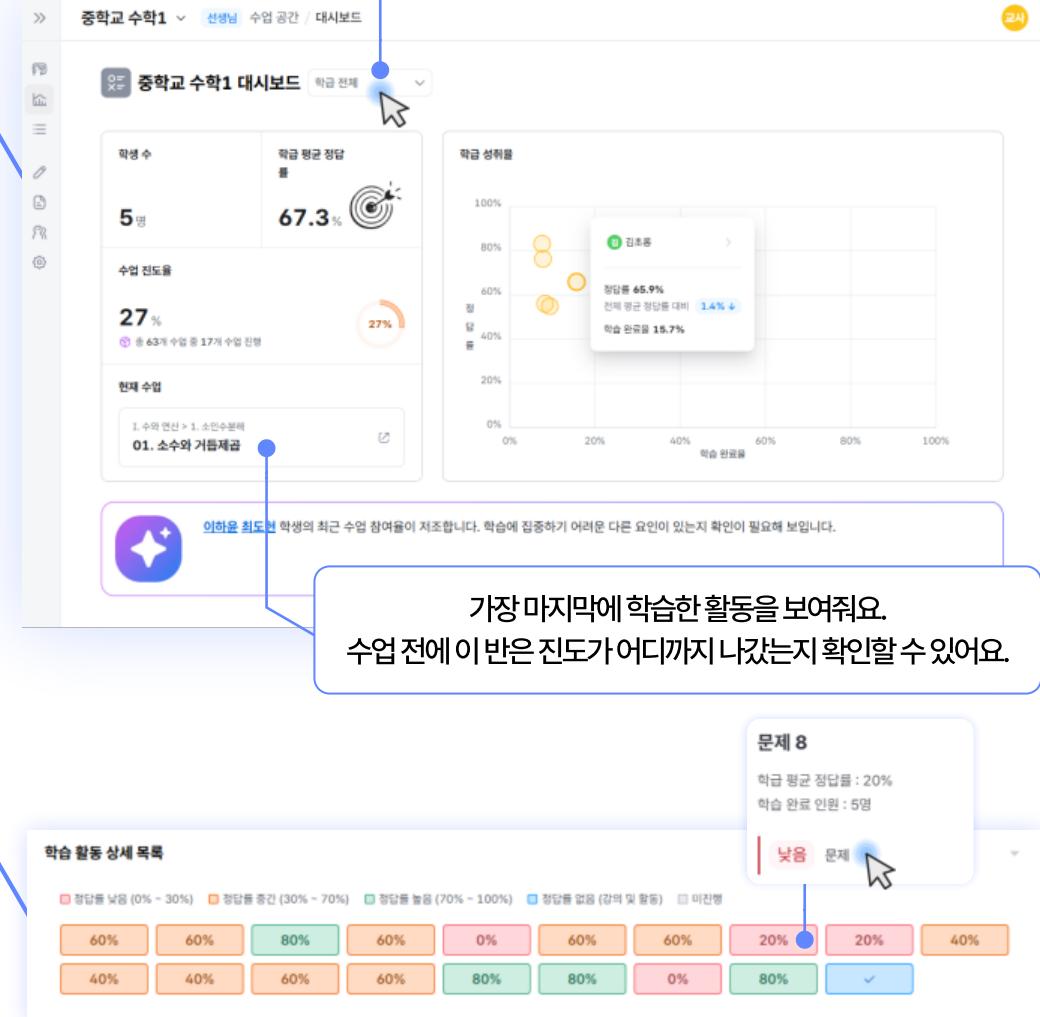
학급의 상황을 가장 요약해서 보여주는 영역이에요.

학생 수, 평균 정답률, 수업 진도율, 학급 성취율, 현재 수업을 확인할 수 있어요.

단원별/차시별 학습 현황 확인이 가능해요.

학급 학습 완료율과 학급 평균 정답률을 참고해서 다음 수업에 반영할 수 있어요.

여기서 바로 학생 개인 대시보드도 확인할 수 있어요.



클릭하여 문제를 직접 확인할 수 있어요.

대시보드

대시보드는 학생별로도 확인 가능해요.

학생 대시보드

중학교 수학1 대시보드 김초룡

최근 학습 내용
1. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 홀인원 도입
사전 현황

학습 완료율
총 927개 학습동작 중 144개 학습
15.7%
정답률
학습은 17개 수업 무너리 정답률 정답률
65.9%

문제 완료율
총 609개 문제 중 94개 학습
15.4%
활동 완료율
총 318개의 활동 중 52개 학습
17%

지식 달성 현황
습득률
총 95개 지식 중 0개 학습 완료
0%
지식 목록
총 980개 지식 중 0개 학습 완료
학습 달성을 목표
25-02-10 ~ 25-03-10
학습한 지식이 없습니다.
학습한 지식이 없습니다.

학습 현황
학습 결과
학습 결과 목록
수업 유닛별로 보기
수업 오류별로 보기
수업 단元별로 보기
학습한 모든 수업 유닛 보기
수업 유닛별로 보기
내용
완료율
정답률
수업 유닛 목록
1. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 홀인원 도입
2. 사전 현황
3. 수학 합성수
4. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등
5. 단구와 함께하는 수학 놀이
6. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등
7. 1. 소인수분해와 최소공배수
8. 2. 소인수분해와 최소공배수
9. 도달도상 평가
10. 도달도상 평가
11. 인공지능과 함께하는 학습 수학
12. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등
13. 단원 도입
14. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 홀인원 도입

커리큘럼 단원별 자세히 보기
1. 수학 연산 > 1. 소인수분해

학습은 문제와 활동으로 이루어져 있어요.

문제는 채점이 가능한 것, 활동은 정답이 없는 것이에요.

정답률은 문제로만 계산돼요.

지식(태그)은,
2022 개정교육과정 성취기준
기반으로 구성되어 있어요.

한 눈에 파악하기 쉽도록
단원별로 매칭되어 있어요.

AI가 학생의 학습 기록을
종합적으로 분석하여
지식 습득 달성을 여부를 판단해요.

커리큘럼 단원별 자세히 보기
1. 수학 연산 > 1. 소인수분해

▶ 01. 소수와 가로등
▶ 02. 소인수분해
▶ 03. 최대공약수와 최소공배수
▶ 홀인원 태우리
▶ 홀인원 마무리

▶ 도달도상 평가 다자기
수업 유닛 구조
학습 완료율
정답률
15개
100%
16.7%
119개 학습 활동 중 15개 학습 완료
142개의 문제 중 2개 정답

학습 현황 상세 평가
문제 정답 문제 미답 환경 분석 및 활동 미완료
▶ 인공지능과 함께하는 학습 수학
정답률 0%

학습 현황 자세히 보기
유닛별 결과
정답률 있는 수업 무너리 14개
수업 유닛별로 보기
수업 오류별로 보기
수업 단원별로 보기
학습한 모든 수업 유닛 보기
수업 유닛 목록
1. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 홀인원 도입
2. 사전 현황
3. 수학 합성수
4. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등
5. 단구와 함께하는 수학 놀이
6. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등
7. 1. 소인수분해와 최소공배수
8. 2. 소인수분해와 최소공배수
9. 도달도상 평가
10. 도달도상 평가
11. 인공지능과 함께하는 학습 수학
12. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등
13. 단원 도입
14. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 홀인원 태우리
15. 수학 연산 > 1. 소인수분해 / 01. 소수와 가로등

▶ 1 2 3 > 22개 중 10개씩 보기

단원별/차시별 정오답을
한 눈에 파악할 수 있어요.

학생의 성취도에 특이사항이
있다면 여기서 보다 면밀히
분석해볼 수 있어요.

정답률과 학습 완료율을
기준으로 시각화한 그래프를
확인할 수 있어요.

차시별/소단원별/대단원별
로도 학습 현황을 점검해볼 수
있어요.

AI 보조교사

학습 데이터를 분석하여 선생님을 도와줘요.

중학교 수학1 대시보드 학급 전체

학생 수 학급 평균 정답률
5 명 67.3 %

수업 진도율
23.8 %
총 63개 수업 중 15개 수업 진행

현재 수업
II. 그레프와 비례 관계 > 2. 정비례 관계와 반비례 관계
01. 정비례 관계

최도원 학생의 최근 수업 참여율이 저조합니다. 학습에 집중하기 어려운 다른 요인이 있는지 확인해 보입니다.
김초롱 학생이 과거 수업에 대비하여 급격히 학업 성취도가 저하되고 있습니다. 학업 외에 다른 요인이 있는지 확인해 보시는 것을 추천드립니다.

수업 유닛 구성 ① 학급 학습 완료율 ① 학급 평균 정답률 ①

19 개 문제 18개 / 활동 1개 100 % 5명 중 5명 100% 학습 완료 50 %

학습 활동 상세 목록

정답률 낮음 (0% ~ 30%) 정답률 중간 (30% ~ 70%) 정답률 높음 (70% ~ 100%) 정답률 높음 (강의 및 활동) 미진행

60% 60% 80% 60% 0% 60% 60% 20% 20% 40% 40%
40% 60% 60% 80% 80% 0% 80%

AI 보조교사 코멘트

전체 5명 중 5명이 풀었어요. 학생별 정답률에 따라 기초 그룹 2명, 중간 그룹 2명, 우수 그룹 1명으로 나타났어요. 학생들의 성취도를 바탕으로 맞춤형 학습 콘텐츠를 발송할 수 있어요.
70% 이상의 학생들이 5번째 학습활동인 문제 5 8번째 학습활동인 문제 8 9번째 학습활동인 문제 9 17번째 학습활동인 문제 17에 대한 학습을 어려워하고 있어요. 학생들의 수준에 맞춰 문제의 난이도를 조절해보시는 것을 추천드려요.
김초롱 학생의 경우 풀이 시간이 평균보다 짧고 낮은 정답률을 보이고 있어, 학생이 답을 임의로 선택하여 풀이했을 가능성성이 있습니다. 학습에 어려움이 있는지, 혹시 학습 외에 다른 요인이 있는 것은 아닌지 확인해 보시는 것을 추천드립니다.

AI 맞춤형 학습 보내기 ↴

학급 AI 보조교사 코멘트

학급 내 **사회정서케어**가 필요한 학생이 발생할 경우 선생님께 알려줘요.

- 수업 참여도**이 급격히 낮아진 경우
- 학업 성취도**이 급격히 낮아진 경우

단원별 AI 보조교사 코멘트

채점 가능한 **학습** 활동에 대해 선생님께 제안을 하거나 특이사항을 알려줘요.

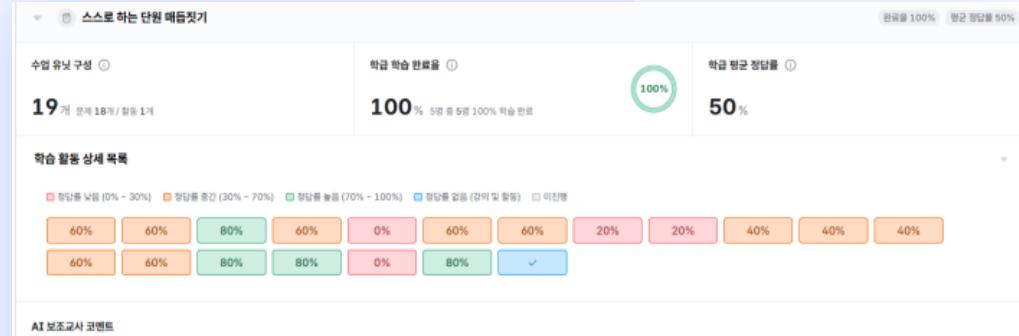
- 학생들의 성취도에 따라 **개인 맞춤형 학습콘텐츠**를 추천해줘요.
- 수업 난이도가 어려워 학생들의 성취도가 지나치게 낮다면 수업안 **재구성을 제안**해요.
- 답안을 **찍은 것 같은** 학생이 있다면 선생님께 도움을 요청해요.



학생의 특이사항을 실시간으로 감지하는 AI 보조교사 코멘트를 통해 학생들을 면밀히 챙겨해주실 수 있고, 추후 상담에도 참고할 수 있어요.

맞춤형 학습 콘텐츠

우리 학생들에게 어떤 콘텐츠가, 어떻게 전달되는지 조금 더 상세히 알려드릴게요.



AI 맞춤형 학습 보내기

기초 그룹 성취율: 2명

중간 그룹 성취율: 2명

우수 그룹 성취율: 1명

AI 맞춤형 학습 대상

기초 그룹 성취율 1명

중간 그룹 성취율 2명

우수 그룹 성취율 2명

상세 설명

이하음

다시 풀기 (오답)

정답 문제에 대한 심화문제

모든 문제에 대한 심화문제

다시 풀기 (오답)

오답 문제에 대한 보충문제

모든 문제에 대한 보충학습 (개념 자료+문제)

다시 풀기 (오답)

오답 문제에 대한 연습문제

다시 풀기 (오답)

정답 문제에 대한 심화문제

모든 문제에 대한 보충학습 (개념 자료+문제)

AI 맞춤형 학습 보내기

AI 맞춤형 학습 보내기 ↗

교과서 자료

AI 추천 자료

맞춤형 학습을 위해 학생 성취도는 기초 - 중간 - 우수로 분류해요.

기초 (0~20%)

중간 (20~60%)

우수 (60~100%)

다시 풀기 (오답)

다시 풀기 (오답)

다시 풀기 (오답)

오답 문제에 대한
보충문제

오답 문제에 대한
연습문제

정답 문제에 대한
심화문제

모든 문제에 대한
심화문제

모든 문제에 대한
보충학습
(개념 자료+문제)

모든 문제에 대한
보충학습
(개념 자료+문제)

AI 추천 학습을 발송하기 전, 선생님이 점검하고 수정 가능해요.

과제 관리

학생들에게 내어준 과제, 어디까지 됐는지 결과는 어떤지 한 눈에 확인해요.

선생님 화면

학생 화면

선생님 화면

과제 목록에서는 대시보드에서 발송한 AI 맞춤형 학습을 관리할 수 있고,
새로운 과제를 발송할 수도 있어요.

과제 관리

과제 내용 확인

진행률 확인

정답 확인

과제 보내기

학습 대상 설정

문제 선별

과제 기한 설정



선생님이 보내주신 것은 과제로,
학생이 스스로 발송한 것은 자습으로 분류되어요.

게시판

학급 게시판, 다양하게 활용 가능해요.

중학교 수학1

선생님 수업 공간 / 게시판

수업 공간
 실시간 청규 수업
 대시보드
 게시판

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

게시판

전체 5 공지 2 일반 3

제목 검색

작성하기

카테고리	제목	작성자	작성일자
공지	▣ 소수 찾기 미션 2	김교사	2025-02-28 14:47
공지	[1/3까지] ★ 과제 제출하세요 ★ 1	김교사	2025-02-24 17:24
일반	수학 시험범위 아는사람 댓글존 1	박은우	2025-03-11 13:39
일반	1월 3일 과제입니다.	최도현	2025-03-11 13:37
일반	과제 제출합니다	김초롱	2025-02-24 17:23

< 1 >

5개 중 10개씩 보기

선생님과 학생이 자유롭게 게시글을 작성하고 댓글을 달 수 있는 학급 소통 공간이에요.

선생님은 과제나 공지사항을 빠르게 전달할 수 있고, 학생들은 질문이나 의견을 남길 수 있어요. 수업 중 다루지 못한 내용이나 추가 설명이 필요한 부분을 게시판을 통해 공유하고, 질의응답을 통해 서로 소통할 수 있어요.

중학교 수학1

선생님 수업 공간 / 게시판

수업 공간
 실시간 청규 수업
 대시보드
 게시판

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

◀ 돌아가기

2025-02-24 김교사

[1/3까지] ★ 과제 제출하세요 ★

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

과제 목록 확인하고 100% 완료해오기!
정확히 풀고, 손쉽게 사용해서 풀이 과정을 꼼꼼히 작성해 주세요~
(선생님이 확인합니다!)

♥ 과제 제출 마감일: 이번 주 금요일까지 ♥

마감일을 지켜서 제출해 주세요.
문제를 풀다가 어려운 부분이 있으면 수업 시간에 질문해 주세요~

3번 화이팅! ❤️

댓글 작성

20 김교사 댓글 달기

댓글을 작성해 주세요.
이미지 추가 파일 업로드

교실 목록으로

과제 공지

중학교 수학1

선생님 수업 공간 / 게시판

수업 공간
 실시간 청규 수업
 대시보드
 게시판

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

◀ 돌아가기

2025-02-28 김교사

▣ 소수 찾기 미션

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

30과 50 사이의 소수를 찾아야!

정답을 댓글로 남겨주세요!

선행순 3명 정답을 맞힌 학생에게 상품이 있습니다~

에라스토테네스의 체를 이용해도 좋아요

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

댓글 작성

20 김교사 댓글 달기

댓글을 작성해 주세요.

수업 중 퀴즈

중학교 수학1

선생님 수업 공간 / 게시판

수업 공간
 실시간 청규 수업
 대시보드
 게시판

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

◀ 돌아가기

2025-03-11 박은우

수학 시험범위 아는사람 댓글존

수업 관리
 정규 수업 편집
 과제 목록
 모둠 설정
 교실 정보

어디까지었지?

댓글 작성

20 김교사 댓글 달기

댓글을 작성해 주세요.

질의 응답

MEMO



MEMO



혼자 시작해보기 두렵다면,
저희가 도와드릴게요!



원격 연수 요청을 남겨주시면
담당자 매칭과 함께 빠른 시일내에 연락드리겠습니다.

선생님의 수업을 응원합니다.

교학사 클래스몬

<https://klassmon.com>

아이헤이트플라잉버그스
AI·디지털 교육자료 홈페이지

<https://ihfb-aidt.com>

☎ 1566-1053

아이헤이트플라잉버그스 AI·디지털 교육자료 고객센터
운영시간 10:00~19:00 (평일)