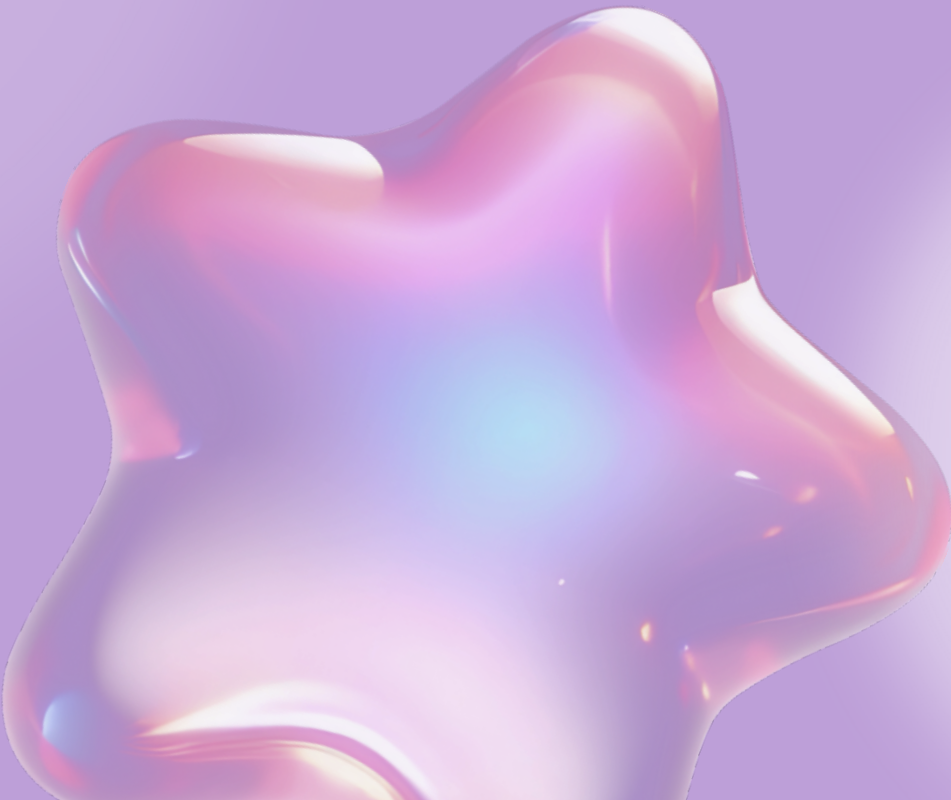
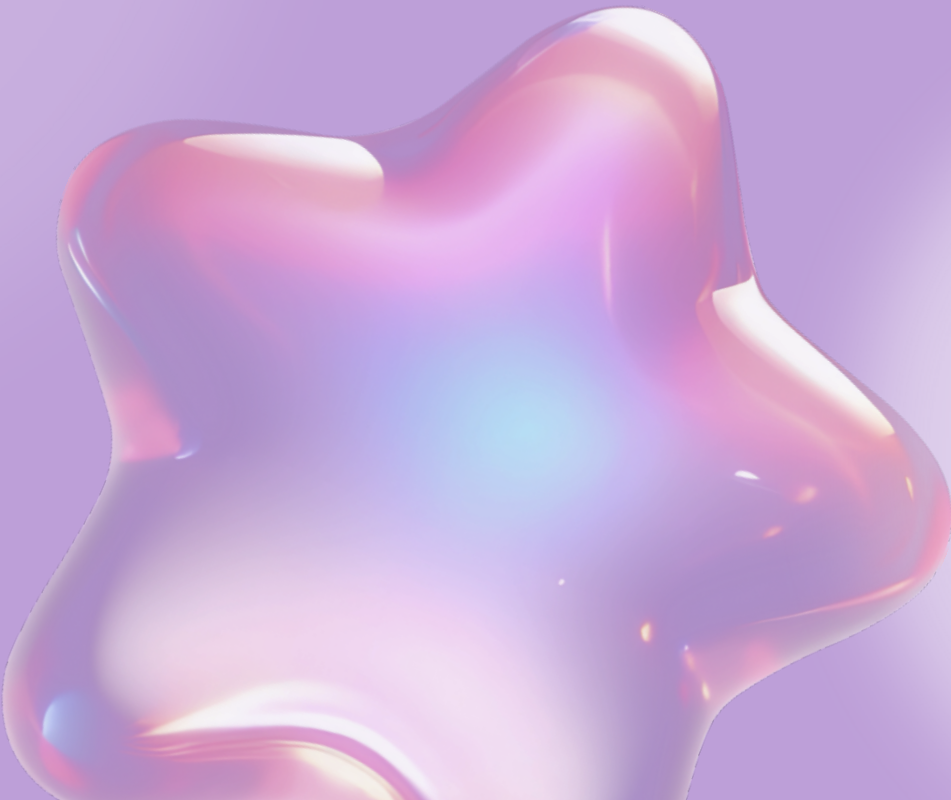




Since 1951
(주)교학사 X I HATE FLYING BUGS/.

중학교 수학 1
AI·디지털 교육자료
학생용 사용매뉴얼

왜 IHFB가 만든 AIDT일까요?

수업의 모든 과정, 하나의 플랫폼에서

01

IHFB의 AIDT는 수업 준비, 실시간 모니터링, 학습 분석까지 한 플랫폼에서 간편하게 관리할 수 있는 올인원 시스템입니다. 직관적인 UI로 누구나 쉽게 활용할 수 있도록 설계되어, 복잡한 절차 없이 수업에 집중할 수 있습니다.

수천 명의 교사가 검증한 신뢰도 높은 시스템

02

IHFB의 AIDT는 프로토타입 및 전국의 시도교육청 교사 연수를 통해 현장의 의견을 반영하며 최적화되었습니다. 그 결과, 교육 현장에서 즉시 활용할 수 있는 안정적이고 신뢰할 수 있는 시스템으로 자리 잡았습니다.

10년 이상의 AI 기술력, 실효성 있는 학습 지원

03

IHFB는 오랜 기간 비대면 교육의 가능성을 연구하고, AI 기술을 교육에 접목하는 방법을 고민해 왔습니다. 학생과 교사 모두에게 실질적인 도움을 주는 기술을 만들겠다는 철학을 바탕으로, 가장 효과적인 AI 기반 학습환경을 제공합니다.

목차

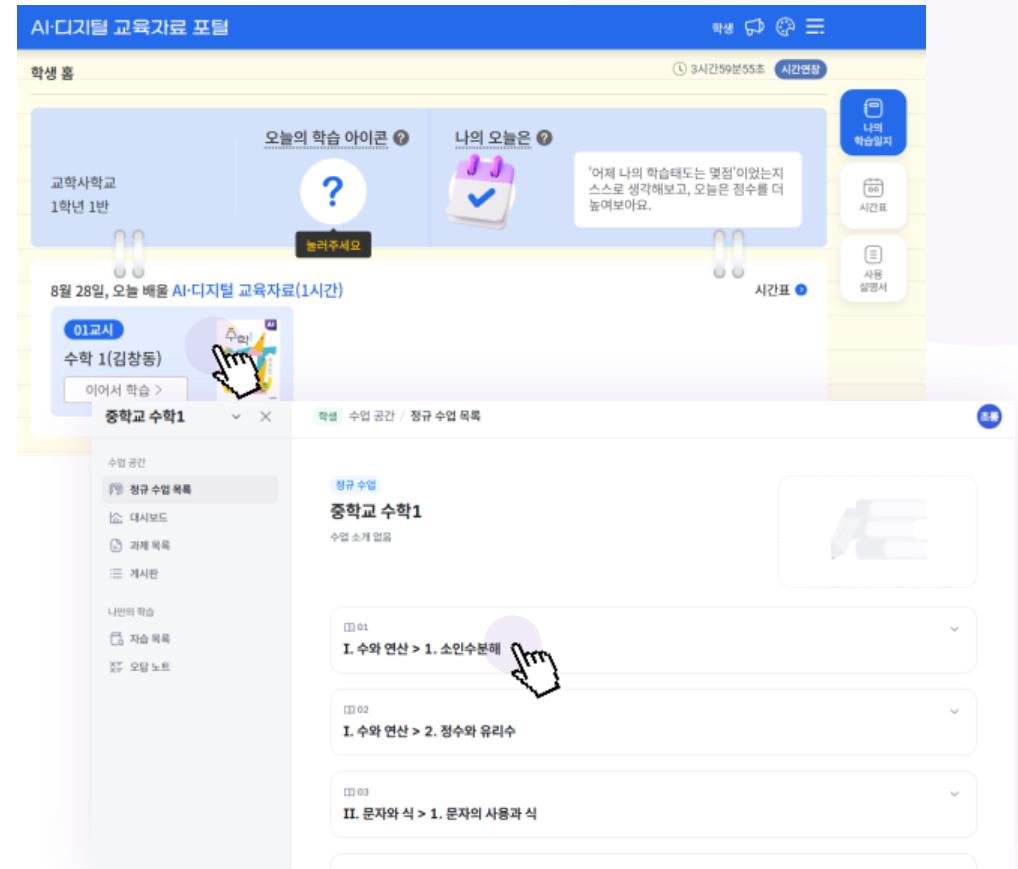
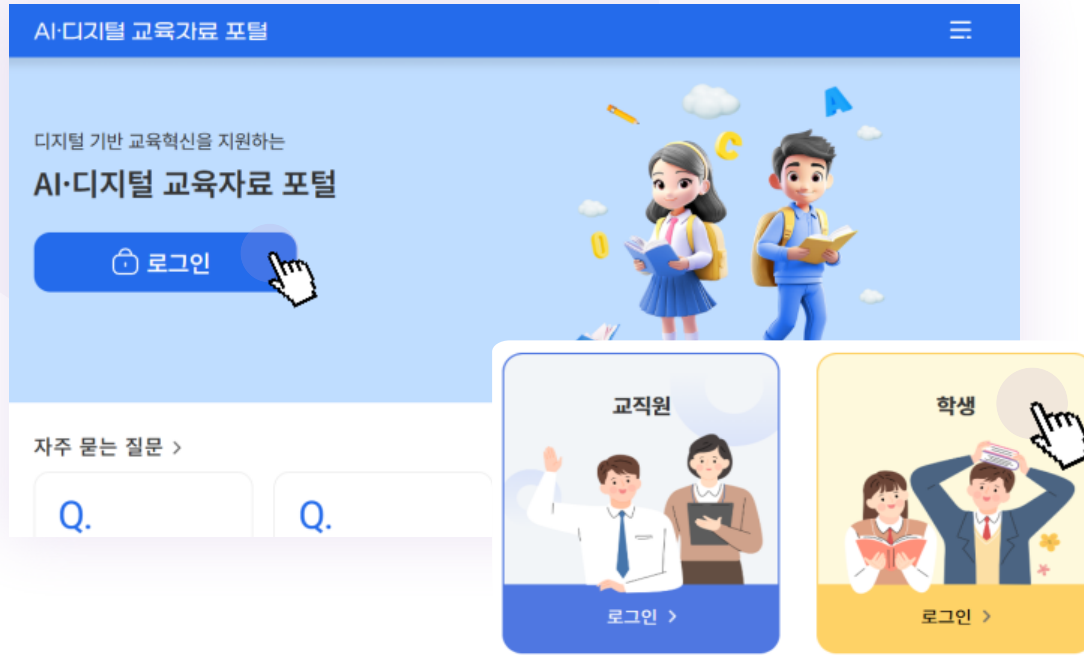
수업 전 01. 통합로그인

수업 중 02. 실시간 수업 03. 다양한 학습활동 04. 손필기 모드 05. AI 튜터

수업 후 06. 대시보드 07. 과제목록, 자습목록, 오답노트 08. 게시판

통합 로그인

하나의 계정으로 모든 AIDT에 접속하세요.



- 01** AI-디지털 교육자료에 접속하기 위해 aidtbook.kr로 접속하여 학생 로그인을 진행해주세요.
교육디지털원패스에 아직 가입하지 않았다면, 우측 QR코드 (edupass.neisplus.kr)로 들어가서 회원가입을 먼저 해주세요.



디지털원패스 바로가기

- 02** 시간표에 따른 수업 바로가기 또는 AI-디지털 교육자료 책장에서 AI-디지털 교육자료로 이동해요.
수업을 바로 시작할 수 있는 정규 수업 목록 페이지가 보이는 지 확인해주세요.



들어왔는데, 몇 페이지로 가는지 모르겠어요.

오늘 수업이 어디서부터 시작되는지 모르겠다면, 선생님께 '화면 동기화'를 요청드려 볼까요? 선생님이 보시는 페이지로 바로 따라갈 수 있어요.

실시간 수업

오늘 수업 할 내용에 관한 모든 것을 한 곳에서 확인해요.

The screenshot shows a real-time lesson interface. On the left is a sidebar with a lesson plan. The main area displays the lesson content, and on the right is a reference materials menu.

Left Sidebar (Lesson Plan):

- 정규 수업 목록
- 학습하기
- 중학교 수학1 - 중학교 수학1
- 수업 목록: 2 / 63
- 01. 소수와 거듭제곱
- 1. 수와 연산 > 1. 소인수분해
- 8%
- 개별 재점
- 1. 소수와 합성수
- 00:05 소단원 도입
- 02:17 생각 토크하기
- 00:00 소수와 합성수
- 00:00 문제 1
- 00:00 소수를 찾는 방법(에라토스테네스의 체)
- 00:00 예제 1
- 00:00 문제 2
- AI 학습 리포트
- 개별 재점
- 2. 거듭제곱의 뜻
- 개별 재점
- 친구와 함께하는 수학 놀이

Main Content Area:

소수와 합성수

생각 토크하기

3·1 운동 100주년인 2019년 3월, 우정사업본부에서는 우리나라 독립에 헌신한 여성 독립 운동가를 담은 16장의 우표를 발행했다. 아래와 같이 우표를 반듯하게 직사각형 모양으로 배열한다고 할 때, 2장의 우표를 배열하는 방법은 2가지, 4장의 우표를 배열하는 방법은 3가지 경우가 있다.

위의 방법으로 우표를 배열할 때, 다음 표를 완성해 보자.

우표(장)	2	3	4	5	6	7
배열하는 방법의 수	2	3	3	5	6	10

내용을 작성해 주세요.

< 이전 2 / 8 다음 >

Right Sidebar (Reference Materials):

참고 자료

최신순

소수와 합성수

소수와 합성수 참고자료.pdf

01

교과서 목차에 따라 구성되어 있어요.
활동을 완료하면 체크 또는 정오답이 표시돼요.
분명 다 했는데 변화가 없다면...
문제를 '제출하기'까지 했는지 꼭 한 번 더 확인해보요!

02

지난 수업의 마지막 학습 활동을 보여줘요.
학습 자료를 보거나, 문제를 푸는 공간이에요.
왼쪽 상단 목록 버튼을 누르면 닫고 열 수 있어요.
문제 풀 공간이 부족하면 닫아두는 걸 추천해요!

03

참고자료 메뉴를 열면,
선생님이 준비하신 참고자료를 확인할 수 있어요!
선생님이 참고자료 같이 확인해보자~ 하시면
여기를 열어보면 돼요.

실시간 수업

오늘 수업 할 내용에 관한 모든 것을 한 곳에서 확인해요.

< 정규 수업 목록 **학습하기** 중학교 수학1 - 중학교 수학1

< ≡ 수업 목록: 7 / 63 > X

📌 공개 중

01. 소수와 거듭제곱
I. 수와 연산 > 1. 소인수분해 8%

개별 채점

1. 소수와 합성수

- 00:05 소단원 도입
- 03:35 생각 토크하기
- 00:00 소수와 합성수
- 00:00 문제 1
- 00:00 소수를 찾는 방법(에라토스테네스의 체)
- 00:00 예제 1
- 00:00 문제 2
- AI 학습 리포트

개별 채점

2. 거듭제곱의 뜻

개별 채점

친구와 함께하는 수학 놀이

수업 목록 X

중학교 수학1

정규 수업 목록으로

01 I. 수와 연산 > 1. 소인수분해

02 I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수

03 II. 문자와 식 > 1. 문자의 사용과 식

04 II. 문자와 식 > 2. 일차방정식

05 III. 그래프와 비례 관계 > 1. 좌표평면과 그래프

06 III. 그래프와 비례 관계 > 2. 정비례관계와 반비례 관계

07

수업 목록을 누르면 기본적으로 교과서 목차를 확인할 수 있고, 다른 단원으로도 이동이 가능해요. 다음 시간에 배울 내용을 미리 예습하는 데 좋겠죠?

02 I. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수

📌 공개 중

중단원 도입 17%

📌 공개 중

01. 정수와 유리수 6%

📌 공개 중

02. 절댓값과 대소 관계 0%

📌 공개 중

03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈 100%

📌 공개 중

04. 정수와 유리수의 곱셈과 나눗셈 100%

📌 공개 중

중단원 마무리 0%

📌 공개 중

대단원 마무리 100%

매 중단원의 도입차시에는 이번 단원을 배우기 위한 기초가 준비되었는지 확인할 수 있는 **사전진단** 문항이 준비되어 있어요.

활동의 진행도에 따라 진행률이 기록돼요! 모든 차시의 **100%**를 달성하기 위해 열심히 달려볼까요?

마무리 차시에는 **형성평가** 문항이 포함되어 있어 잘 배웠는지 학습을 점검할 수 있어요.

다양한 학습활동

직접 손을 움직이며 공부하니 수학 시간엔 안 졸려요.

수식 입력기

The sequence shows a math problem: "용돈 2000원을 사용한 것을 -2000으로 나타낼 때, 용돈 3500원을 받은 것" (When representing a 2000 won expense as -2000, representing a 3500 won receipt). The user inputs "+35000" and checks the answer, which is "+3500".

답안 입력 영역을 선택하고
수식입력기를 사용해 답을 입력해요.

바깥을 눌러 수식입력기를 끄고,
'결과보기' 버튼을 눌러요.

버튼을 못찾았다면 맨 아래로 내려가보아요.

꼭 '결과보기'를 눌러야 채점이 돼요.

채점까지 되어야
이 활동을 완료한 것이예요.

버튼을 눌렀는데 채점이 안된다면,

모든 문제를 제출한 뒤
마지막에 일괄 채점되는 유형이에요.
마치 시험처럼요!

다양한 학습활동

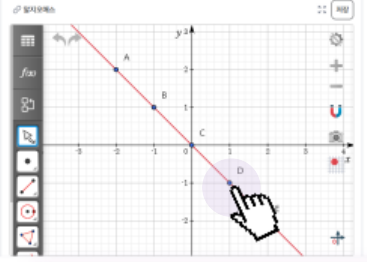
직접 손을 움직이며 공부하니까 수학 시간엔 안즐려요.

알지오매스

< 정과 수업자료 학습하기 중학교 수학1 - 1학년 3번 수학 >

예제 ①

컴퓨터 프로그램 알지오매스를 이용해 변수 x 의 값이 다음과 같을 때, 정비례 관계 $y = -x$ 의 그래프를 좌표평면 위에 나타내시오.



< 알지오매스 >

예제 ②

컴퓨터 프로그램 알지오매스를 이용해 변수 x 의 값이 다음과 같을 때, 정비례 관계 $y = -x$ 의 그래프를 좌표평면 위에 나타내시오.

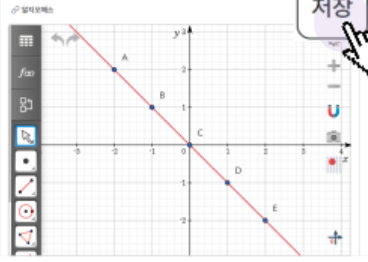


알지오매스 활동을 진행해요.
필요하다면 전체화면으로 확장할 수도 있어요.

< 정과 수업자료 학습하기 중학교 수학1 - 1학년 3번 수학 >

예제 ①

컴퓨터 프로그램 알지오매스를 이용해 변수 x 의 값이 다음과 같을 때, 정비례 관계 $y = -x$ 의 그래프를 좌표평면 위에 나타내시오.



저장

< 이전 3/10 다음 >

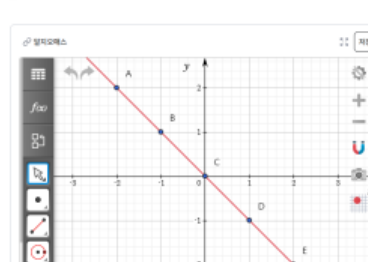
활동을 완료했으면 **저장**을 꼭 눌러주세요.

< 정과 수업자료 학습하기 중학교 수학1 - 1학년 3번 수학 >

2. 수학 도구를 활용한 정비례 관계의 그래프 나타내기 : 제2차

예제 ①

컴퓨터 프로그램 알지오매스를 이용해 변수 x 의 값이 다음과 같을 때, 정비례 관계 $y = -x$ 의 그래프를 좌표평면 위에 나타내시오.



(1)
-2, -1, 0, 1, 2
① 알지오매스 활동을 완료하고 저장 버튼을 눌렀어요. ✓
② 잘 모르겠어요.

(2)
모든 수
① 알지오매스 활동을 완료하고 저장 버튼을 눌렀어요. ✓
② 잘 모르겠어요.

결과 보기

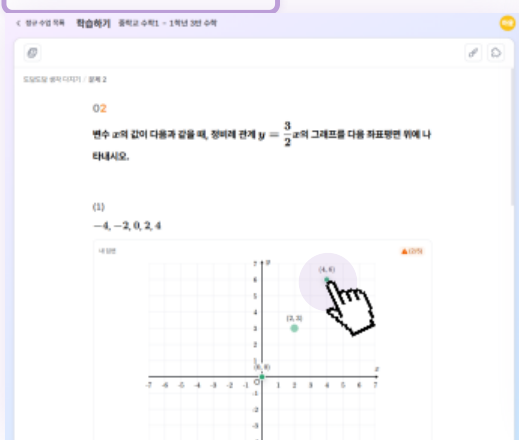
< 이전 3/10 다음 >

알지오매스 활동 아래에
문제들에 대한 답을 선택하고,
'결과보기'를 꼭 눌러야
선생님이 내가 한 내용을 보실 수 있어요!

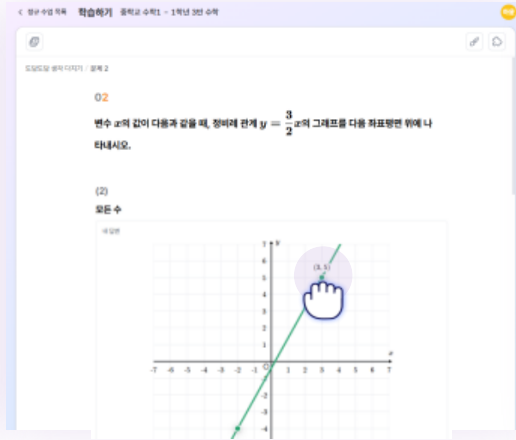
다양한 학습활동

직접 손을 움직이며 공부하니깐 수학 시간엔 안즐려요.

공학도구



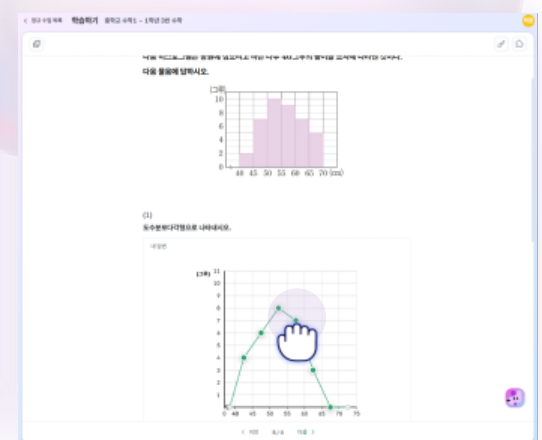
좌표평면 점 찍기



그래프 그리기



히스토그램



도수분포다각형

각 활동이 끝나면 꼭 '결과보기' 또는 '제출하기'를 눌러주는 것 잊지마세요!

결과 보기

제출하기

손필기 모드

손으로 직접 풀고 첨삭도 받아요.

03. 정수와 유리수의 덧셈과 뺄셈
1. 정수와 유리수의 덧셈 / 문제 1

문제 1
다음을 계산하시오.

(1)
 $(+7) + (+8)$

내용을 작성해 주세요.

(2)
 $(-9) + (-26)$

내용을 작성해 주세요.

손필기 모드

학습 중에 필기를 하고 싶거나,
풀이과정을 쓰면서 풀어야 할 때에는 **손필기 모드**를 켜요.

캔버스 이동 요소 이동 펜 지우개 텍스트 선긋기 이미지

답안을 제출해야 할 때에는 **모드**를 **끄고** 제출해요.
내가 쓴 손필기는 문제 아래에서 확인이 가능하니,
참고해서 답안을 입력할 수 있어요!

선생님 화면

학생 화면

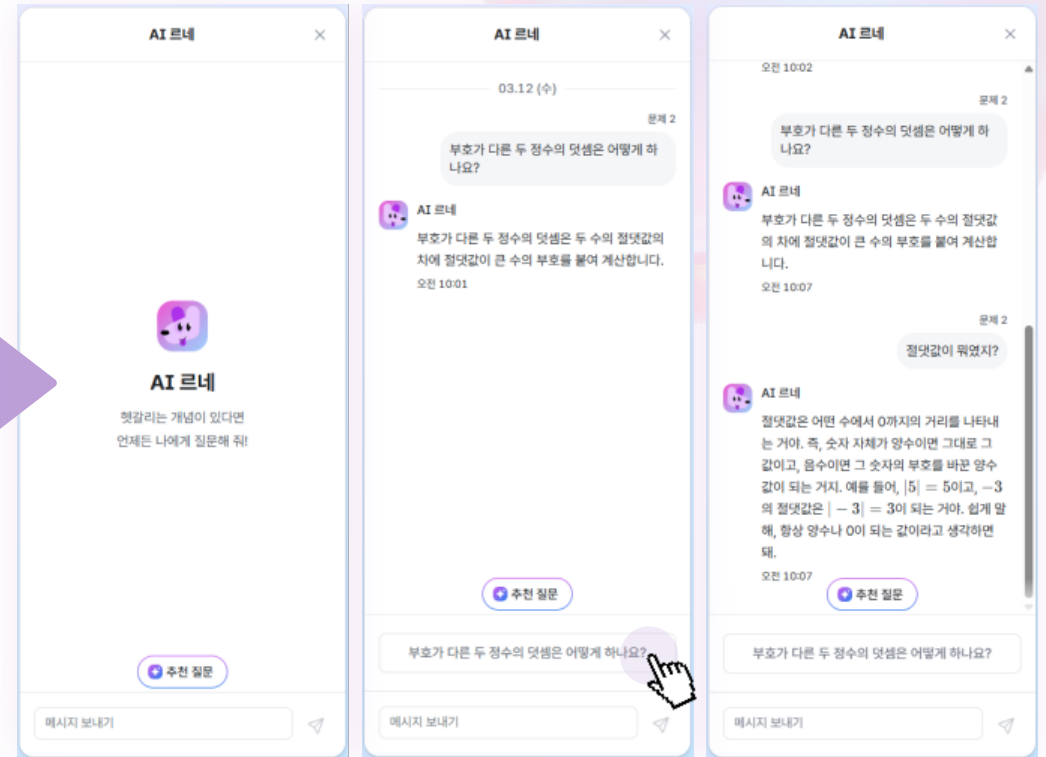
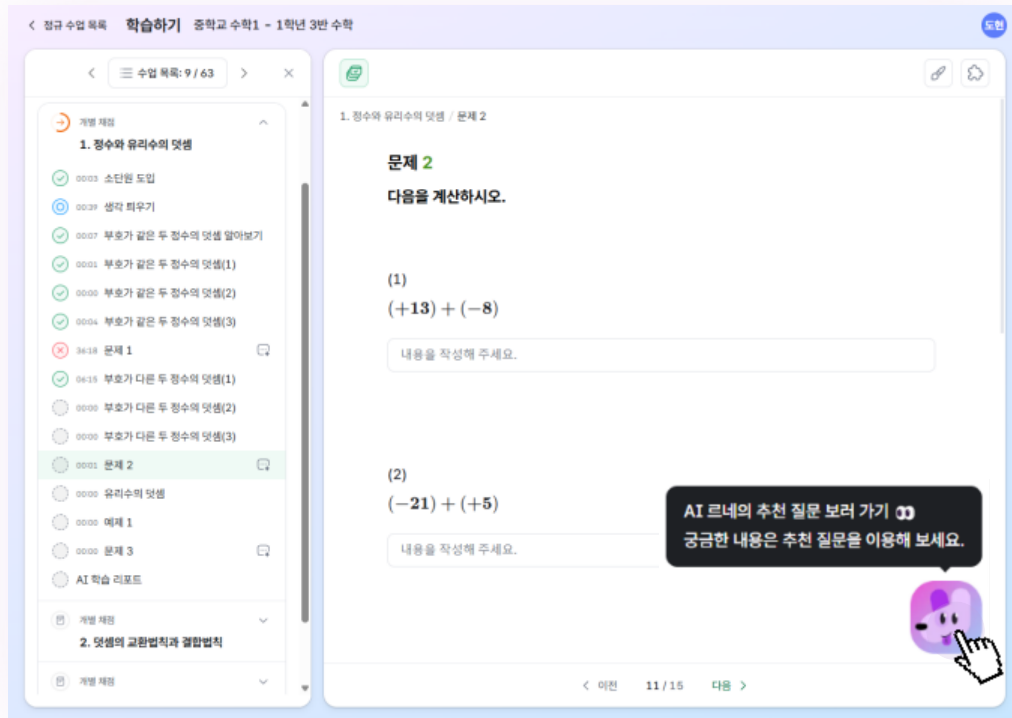


선생님도 제 필기 보실 수 있나요?

실시간으로 필기가 **공유**되기 때문에
선생님이 필기를 확인하실 수 있어요.
필요하다면 그 위에 피드백을 직접 남겨주실 수도 있어요!

AI 튜터

공부하다가 모르는게 생기면 언제, 어디서든 물어보세요.



AI튜터 '르네'예요.
수학 교과서에 있는 르네는 수학에 관련한 답변만 해요.
모든 질문과 답변은 저장해둬요!

나랑 끝말잇기 하자

게임 추천좀



AI 르네

수학 문제로 끝말잇기를 해볼까요? 예를 들어, "삼각형"으로 시작하면 "한수"로 이어갈 수 있겠네요. 수학 용어 중에서 마지막 글자로 시작하는 단어를 말해보세요! 어떻게 이어갈지 궁금해요.



AI 르네

수학 공부와 연관 지어 생각해보면, 숫자와 논리를 활용하는 게임을 추천해 드릴 수 있어요!

* 숫자 퍼즐 게임: 숫자를 조합하거나 배열하는 게임은 논리적 사고력을 키울 수 있어요. 예를

학생들이 자주 묻는 질문에 대해서는 추천 질문이 생성되어 있어요.
간편하게 누르기만 하면 개념에 대한 힌트를 얻어갈 수 있어요!

그 외에도 수학에 관련한 질문을 하면, 친절하고 자세히 알려줘요.

어려운 개념은 이해할 때까지 여러 번 설명해 달라고 할 수도 있고, 학교에서든 집에서든 필요할 때 바로 물어볼 수 있어요. 수업 시간에 손을 들고 질문하기 어려워도, 르네에게는 부담 없이 질문할 수 있어요.

AI 튜터

한 번 풀고 끝이 아니에요. 온전히 내 것으로 만들때까지 연습해봐요.

정규 수업 목록 학습하기 중학교 수학1 - 1학년 3반 수학

04. 정수와 유리수의 곱셈과 나눗셈

1. 수와 연산 > 2. 정수와 유리수

11%

1. 정수와 유리수의 곱셈

0002 소단원 도입

0014 생각 키우기

0002 정수의 곱셈(1)

0030 문제 1

0000 정수의 곱셈(2)

0000 문제 2

0000 유리수의 곱셈

0000 예제 1

0000 문제 3

0000 생각 키우기

AI 학습 리포트

2. 곱셈의 교환법칙과 결합법칙

정답 (3)

$(+12) \times (-16)$

-192

정답·내 답변

해설

$(+12) \times (-16) = -(12 \times 16) = -192$

정수와 유리수의 곱셈

2025-03-12 11:01 제출 완료

AI가 제안한 맞춤형 학습을 보여준 '추천 학습'을, 이 문제를 다시 풀어보고 싶다면 '다시 풀기'를 눌러보세요.

AI 추천 학습 하기

다시 풀기

자습하기 중학교 수학1

2025-03-12

04. 정수와 유리수의 곱셈과 나눗셈 / 문제 1.연계 B

문제 1.연계 B

다음 중 옳은 것은?

① $(+3) \times (-4) = +12$

② $(+5) \times (-2) = +3$

③ $(+6) \times (-4) = -24$

④ $(+8) \times (-2) = +16$

⑤ $(+9) \times (+4) = -36$

중학교 수학1

수업 공간

정규 수업 목록

대시보드

과제 목록

계시판

나의 학습

자습 목록

오늘 노트

자습 목록

2025-03-12

자습 보내기

수업 유닛 목록	내용	정답률	보내기
1. 서전 전단	문제 5개 / 활동 0개	0%	
2. 소인수분해	문제 7개 / 활동 3개	100%	
3. 소인수분해와 최대공약수	문제 5개 / 활동 4개	100%	
4. 소인수분해와 최소공배수	문제 4개 / 활동 1개	66.7%	
5. 도량도량 생각 다지기	문제 12개 / 활동 3개	8.3%	
6. 연공지능과 함께하는 창의 수학	문제 1개 / 활동 1개	100%	
7. 스스로 하는 단원 마무리하기	문제 18개 / 활동 1개	16.7%	

AI 추천 학습 하기

AI 추천 학습 하기

학습 분석 결과 '문제 1'을 추천 받았어요.
추천 학습을 풀어볼까요?

아니요 네

이 문제에 대한 추천 학습을
나의 성취도에 맞춰 제안해줘요.
때로는 복습할 수 있는 자료가, 때로는
도전해볼만한 어려운 문제를 제공해줘요.

다시 풀기

다시 풀기

나의 학습 권리 - 자습 목록에서 문제를 풀
어볼 수 있습니다. 이용할까요?

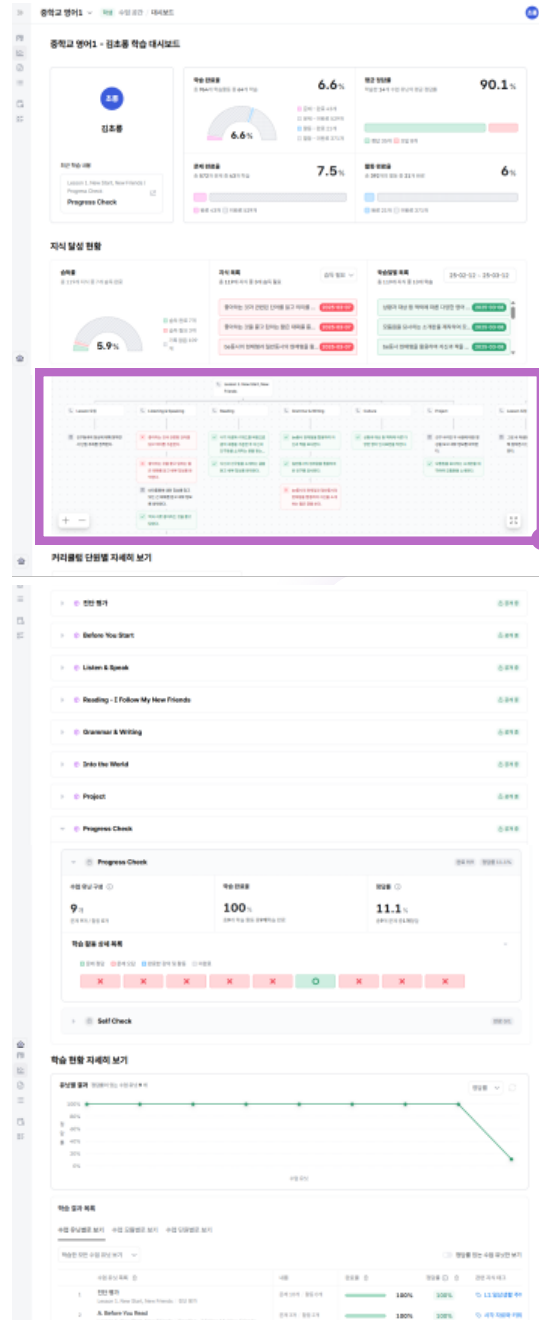
내용에 풀기 바로 풀기

이 문제, 맞췄어도 애매하게 모르겠다면
다시 풀기로 저장해놔요.
수업이 끝난 후 제대로 다시 풀어보면서
온전히 내 것으로 만들어봐요!

내가 보낸 추천 학습과 다시 풀기 문제들은 모두 '자습 목록'에서 확인할 수 있어요.
날짜별로 모여 있으니, 따로 정리할 필요 없이 그날 배운 내용을 한 번에 복습할 수
있어요. 수업이 끝나고 복습하는 습관을 잡기에도 좋겠죠?

대시보드

나의 학습 과정을 진단해줘요.



학습 대시보드

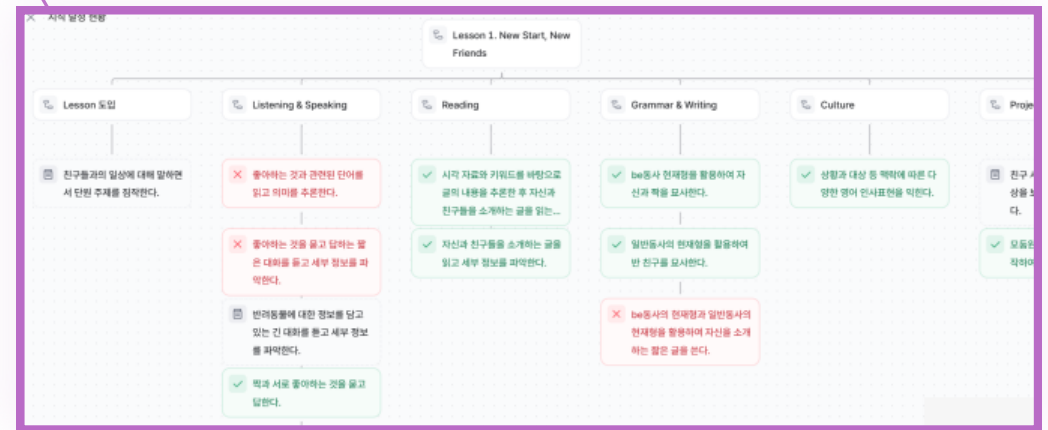
내 학습 진행 상황을 한 눈에, 보기 쉽게 정리해줘요. 점점 차오르는 완료율을 확인하면서 성취감도 느낄 수 있어요.

지식 달성 현황

내가 학습한 내용을 데이터로 분석해, 정말 내 것으로 만들었는지 확인할 수 있어요. 정확한 진단을 통해 부족한 부분을 파악하고, 어떤 개념을 더 공부해야 할지 효과적으로 계획을 세울 수 있어요.

커리큘럼 단원별 자세히 보기

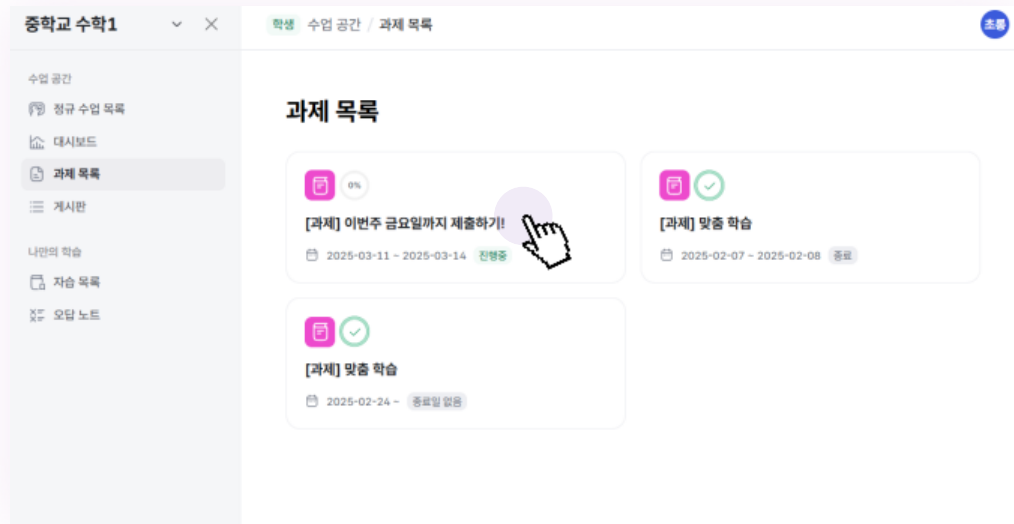
각 단원의 학습 진행 상황을 세부적으로 확인할 수 있어요. 단원별 정답률과 학습 활동을 분석하며, 필요한 부분을 집중적으로 복습할 수 있어요.



초록색 체크 표시는 습득한 지식을, 빨간색 X 표시는 아직 보완이 필요한 지식을 나타내요. 학습 과정을 체계적으로 정리하고 차근차근 채워나가는 과정을 즐겨보세요!

과제목록 & 자습목록 & 오답노트

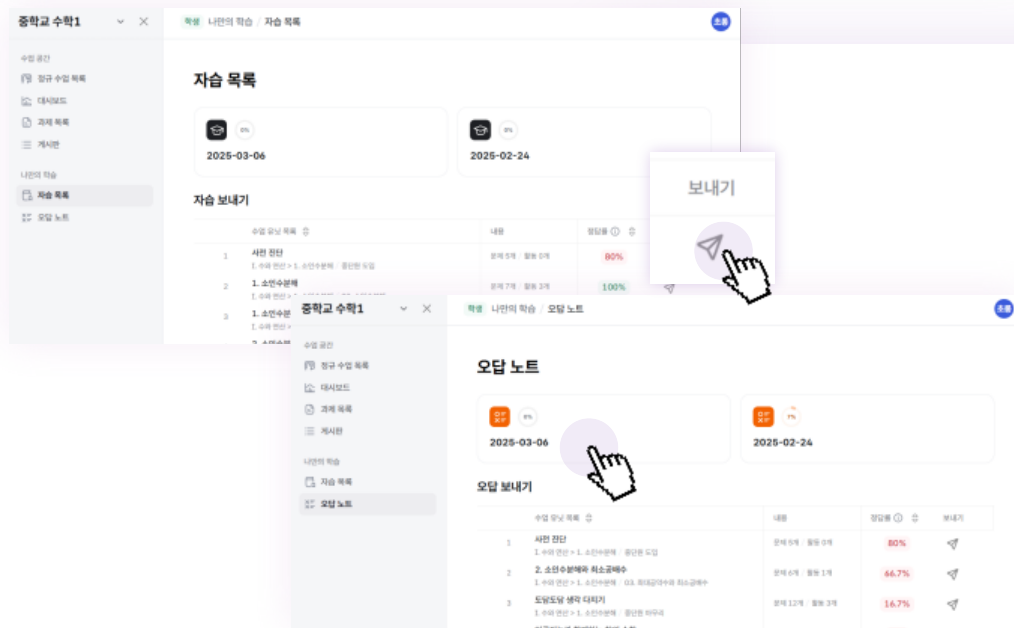
수업이 끝난 후에도 마음껏 공부할 수 있어요.



과제 목록

선생님이 보내주신 과제예요.

기한이 있다면 바로 확인 가능하니, 꼭 기한에 맞춰 수행할 수 있도록 해봐요.
선생님이 진행 과정이나 결과를 실시간으로 확인하실 수 있어요.



자습 목록

내가 수업 중에 스스로 발송한 추천 학습이에요.
수업이 끝나고도 이 페이지에서 추천 학습을 발송해서 풀 수 있어요.

오답 노트

내가 틀린 문제만 모아서 다시 학습할 수 있어요.

두 가지 모두 선생님에게는 보이지 않으니 틀리는 것을 신경쓰지 말고
자주 연습해봐요. 틀리는게 아니라 트인다고 했어요.

게시판

선생님이 남겨주신 공지를 확인하거나 게시글 업로드하고 댓글을 남겨요.

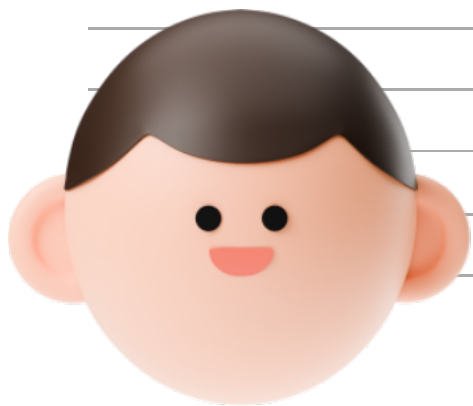
The interface is for a school forum titled '중학교 수학1' (Middle School Math 1). The main forum page shows a list of posts with columns for category, title, author, and creation time. A '작성하기' (Write) button is visible. The 'Write Post' form includes fields for title, category (일반), and content. The 'Write Comment' form includes a text area for the comment and a '댓글 달기' (Post Comment) button.

카테고리	제목	작성자	작성일자
공지	소수 찾기 마션 2	김교사	2025-02-28 14:47
공지	[1/3까지] ★ 과제 제출하세요 ★ 1	김교사	2025-02-24 17:24
일반	수학 시험범위 아는사람 댓글좀 1	박은우	2025-03-11 13:39
일반	1월 3일 과제입니다.	최도현	2025-03-11 13:37
일반	과제 제출합니다	김초롱	2025-02-24 17:23

게시글 작성

댓글 작성

MEMO



I HATE FLYING BUGS/

AI·디지털 교육자료 홈페이지



AI·디지털 교육자료에 대한
자세한 내용을 확인할 수 있어요.

여러분의 미래를 응원합니다.

